LA TROUSSE DE SECOURS DES PARENTS CONFINÉS VOL XXI

SOMMAIRE

ENIGMES

BLAGUES

JEUX DES DIFFERENCES

RELIE LES POINTS

SUDOKU

BRICOLAGE BALLE MULTIFONCTION

PIXEL ART

COLORIAGE CODE

MOTS MELES

MOTS FLECHES

DOSSIER RELOOKER SON BUREAU POUR FINIR L'ANNEE EN BEAUTE

J'APPRENDS A DESSINER

JEU DE L'INTRUS

JOUER EN FAMILLE QUI EST-CE ET CAP OU PAS CAP

YOGA

LABYRINTHE

EXPERIENCE

REPONSE DU JEU DES DIFFERENCES ET DES ENIGMES

ENIGMES

On se sert de moi pour s'habiller en toute discrétion, pour prendre sa douche, mais de moins en moins pour téléphoner dehors.
Qui suis-je ?

Grâce à moi, une plante devient une planète.

Qui suis-je ?

BLAGUES

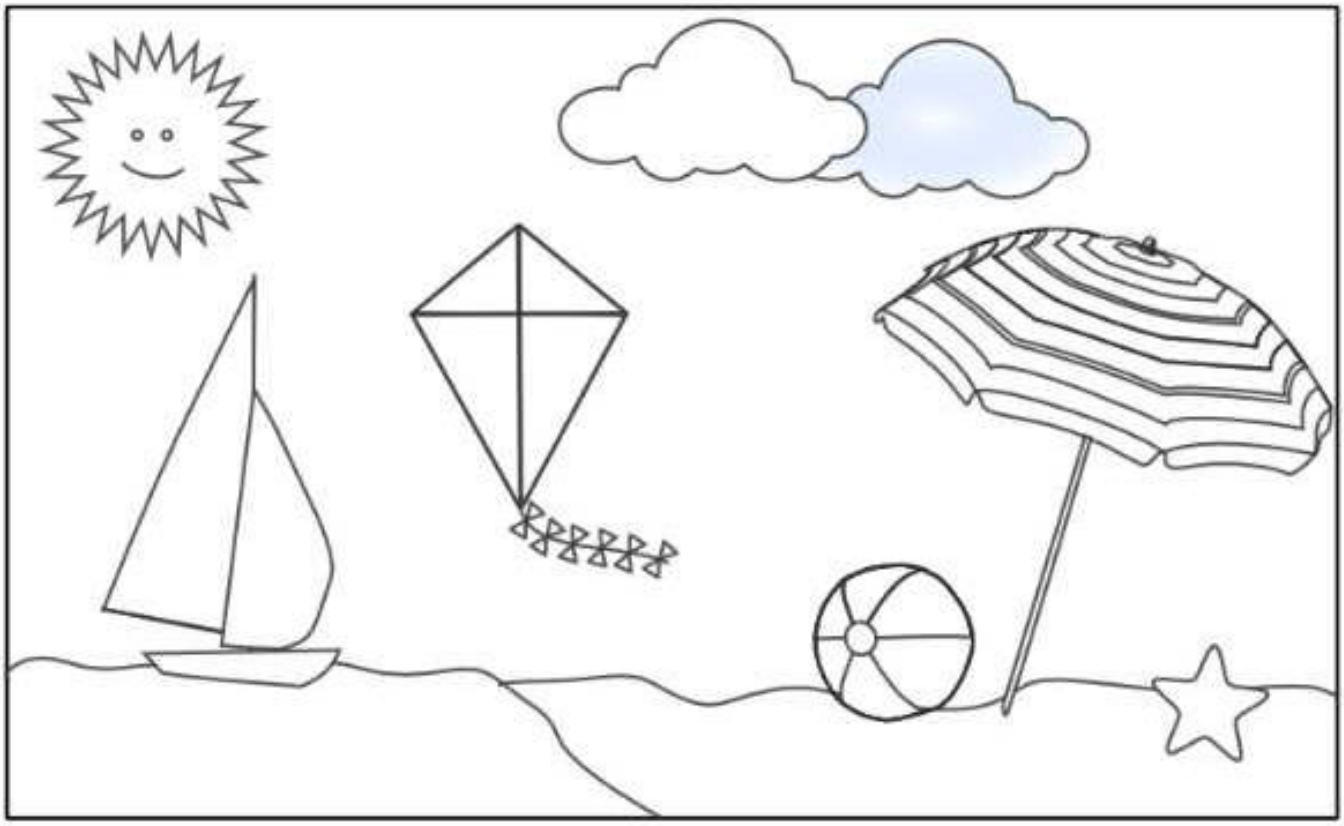
Pourquoi les moutons se brossent souvent les dents ?

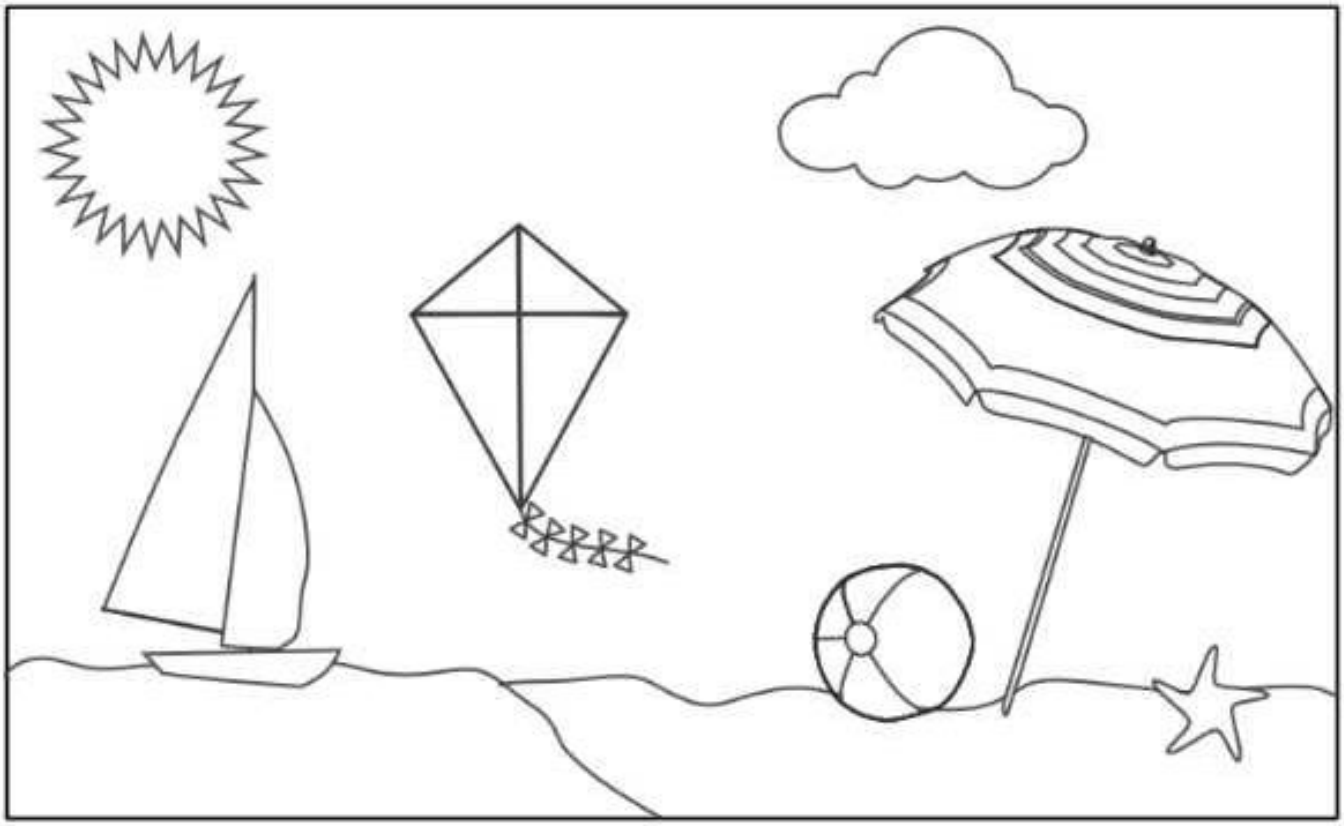
Pour se rafraîchir l'haleine (la laine) !

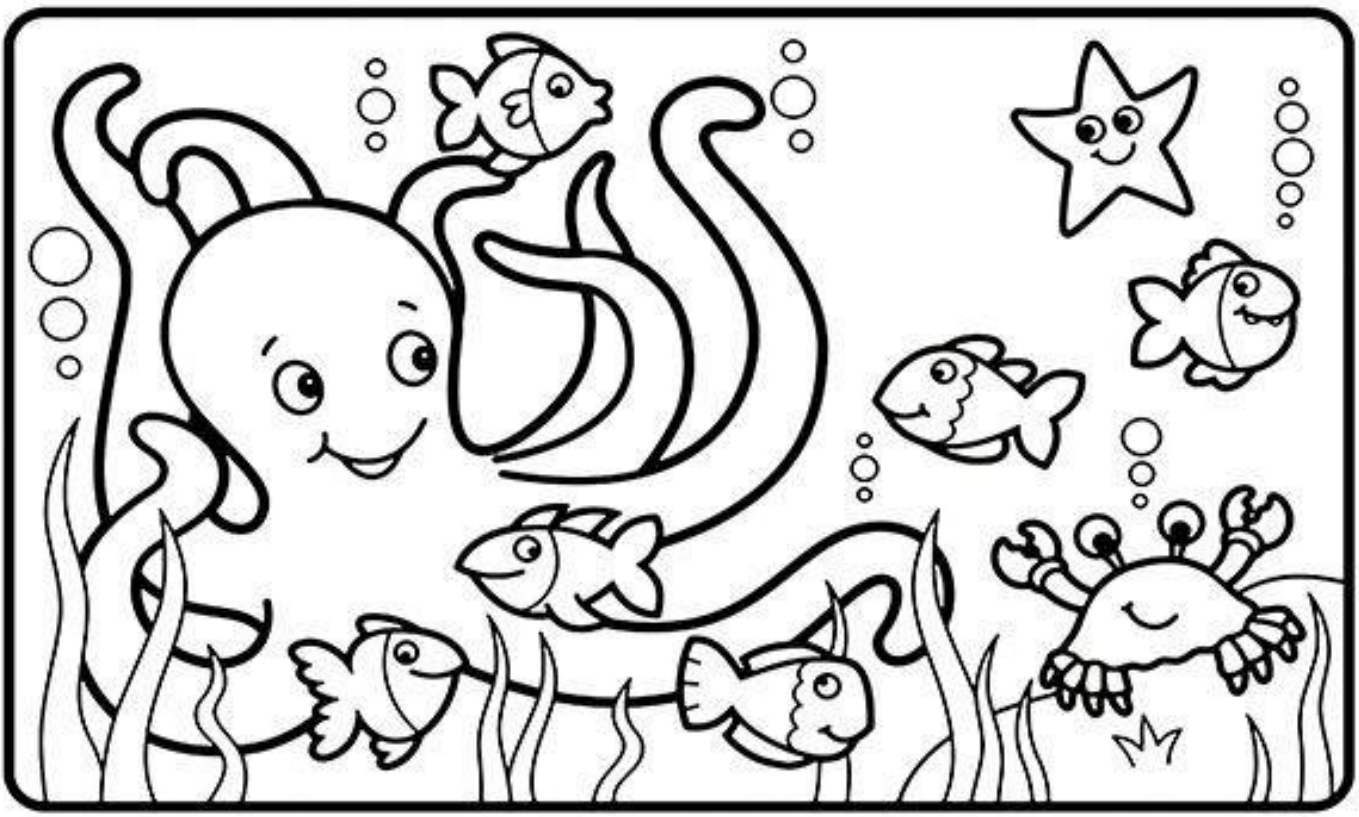
Qu'est ce qui porte des lunettes mais ne voit rien ?

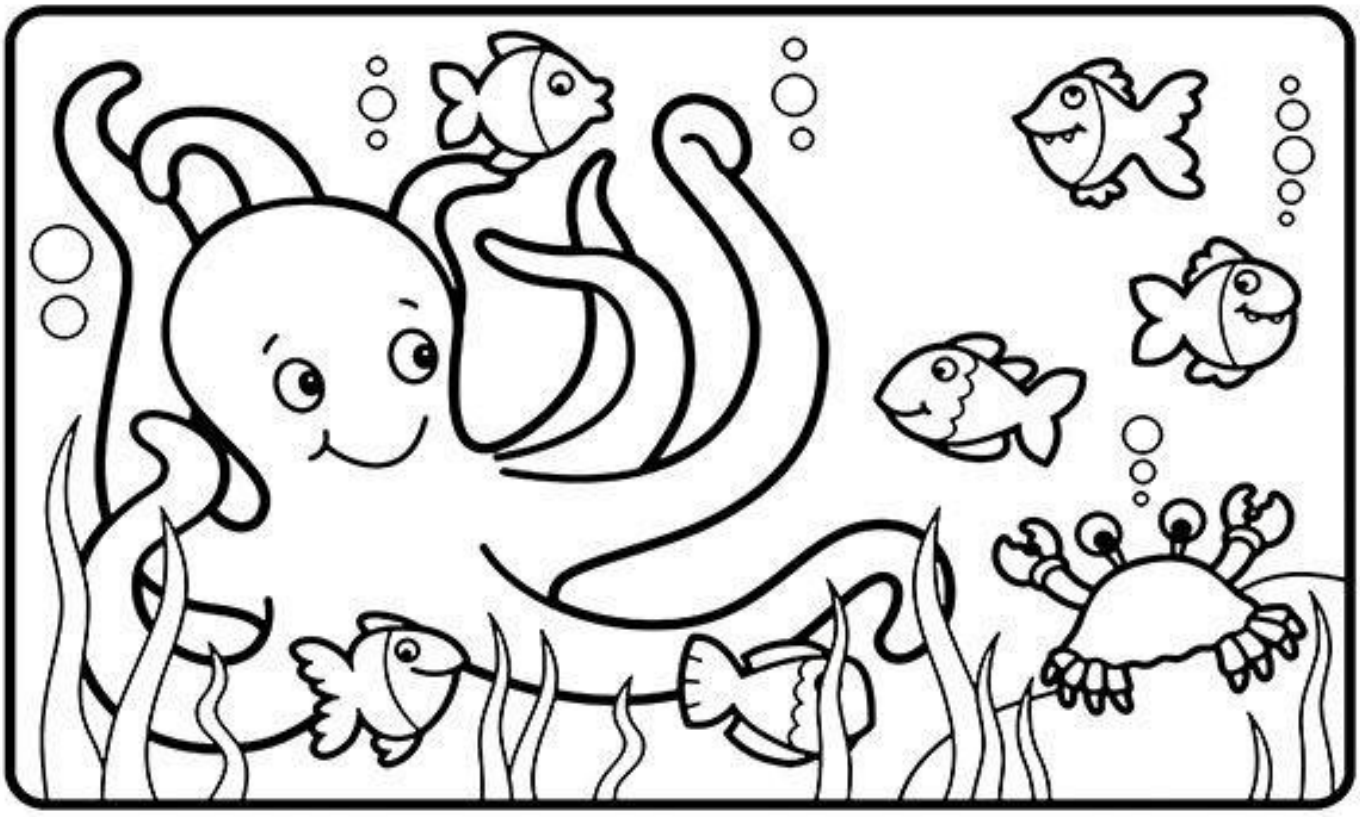
Le nez !

JEUX DES DIFFERENCES



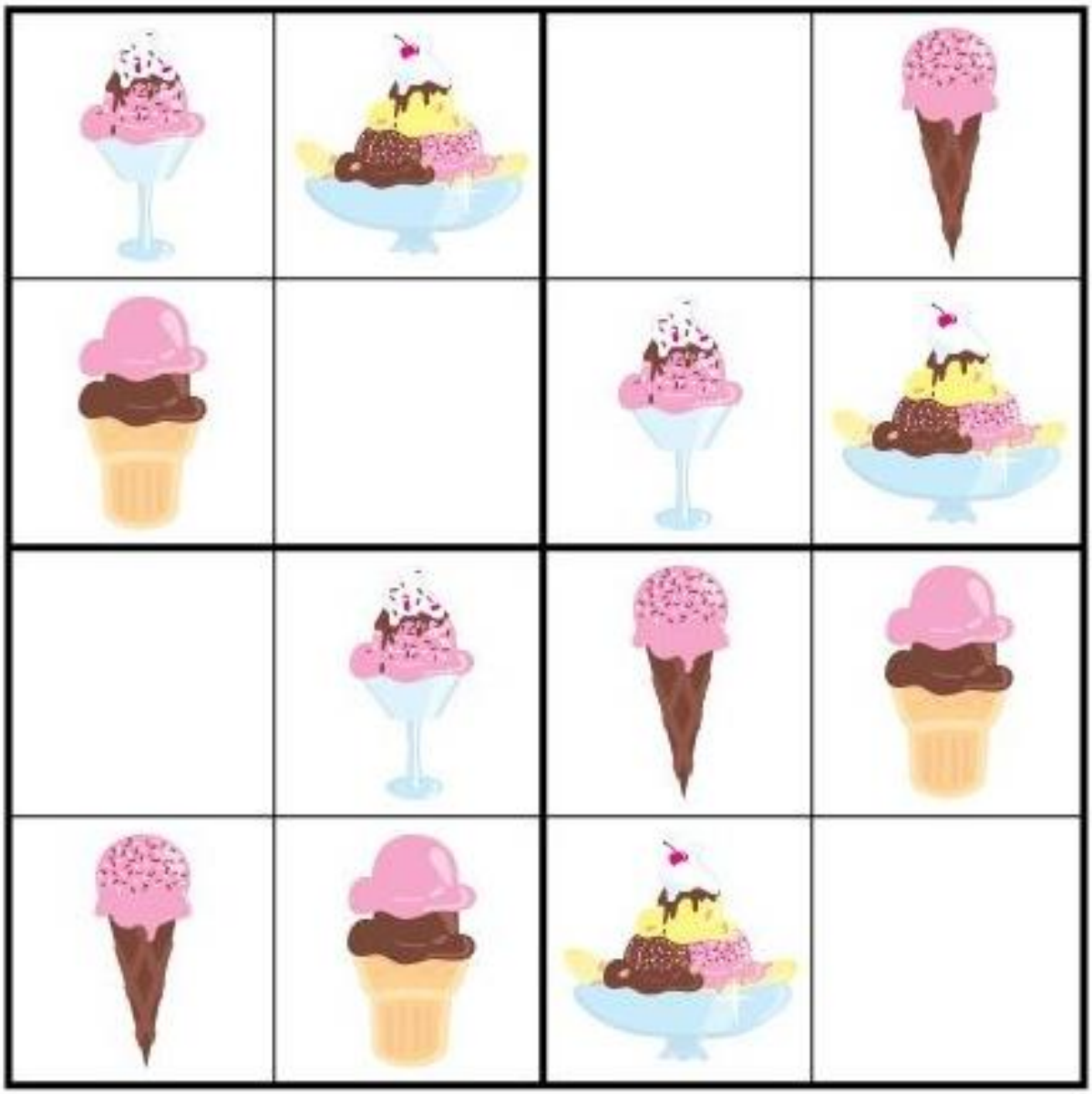


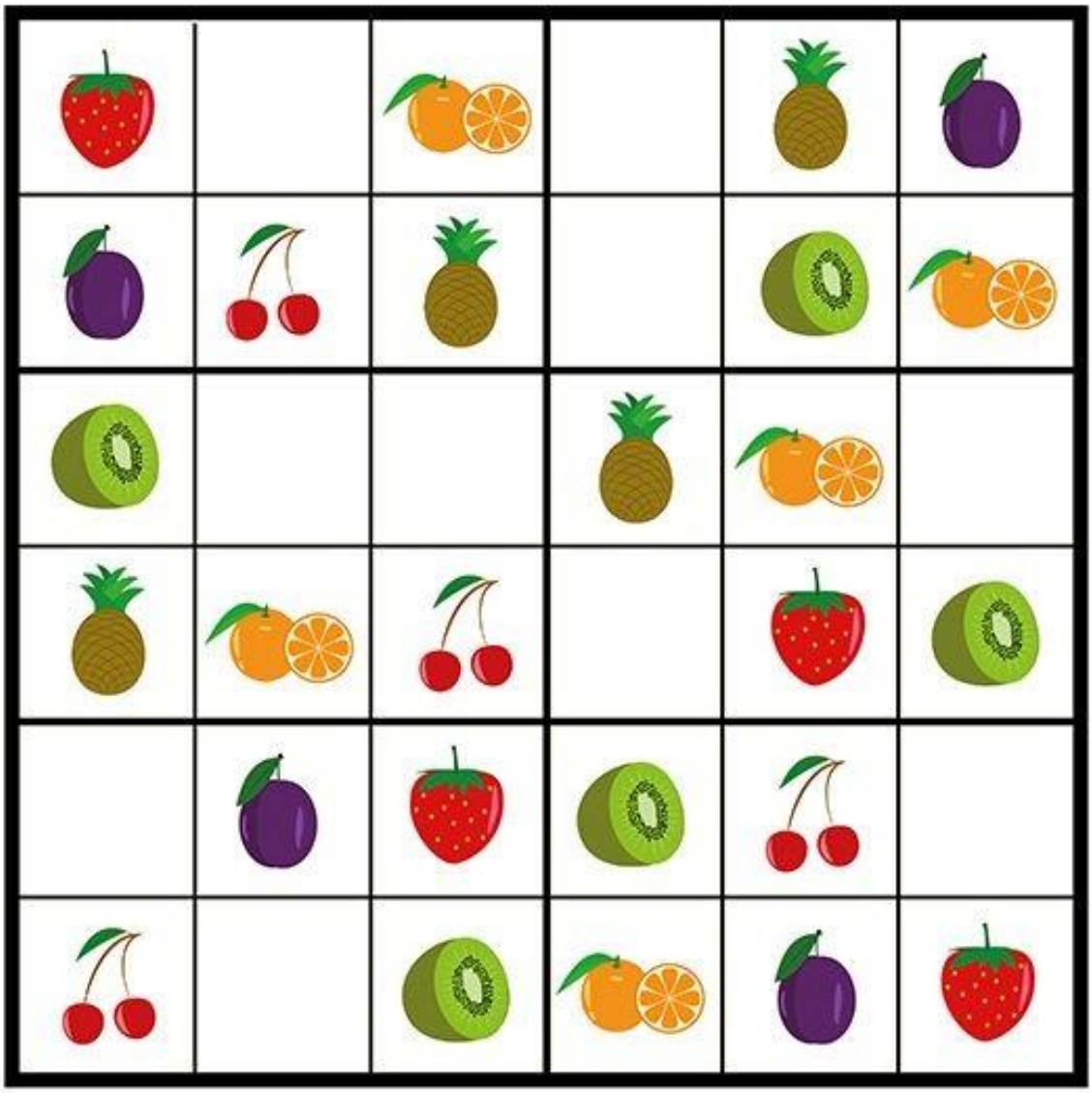




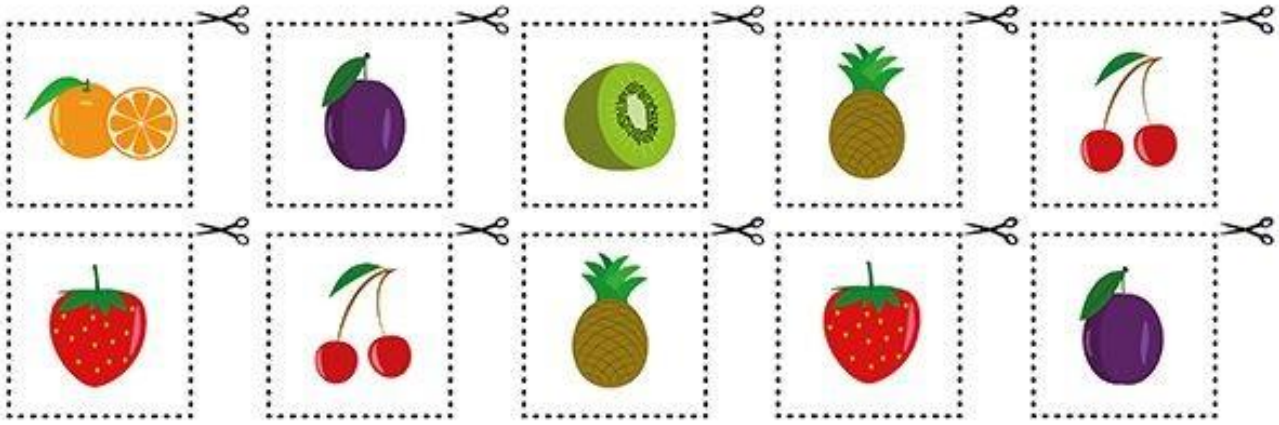
RELIE LES POINTS

SUDOKU





Cartes à découper



lululataupe.com

Bricolage balles multifonctions

Matériel :

Ballons de baudruche
Un marqueur
Farine ou riz périmés (pas de gâchis !)
Ciseaux
Un entonnoir

Etapes :

Verser le riz ou la farine dans un ballon à l'aide de l'entonnoir.

Fermer le ballon en faisant un nœud.

Couper le bout d'un autre ballon et l'enfiler sur la balle, pour plus de solidité et éviter toute fuite.

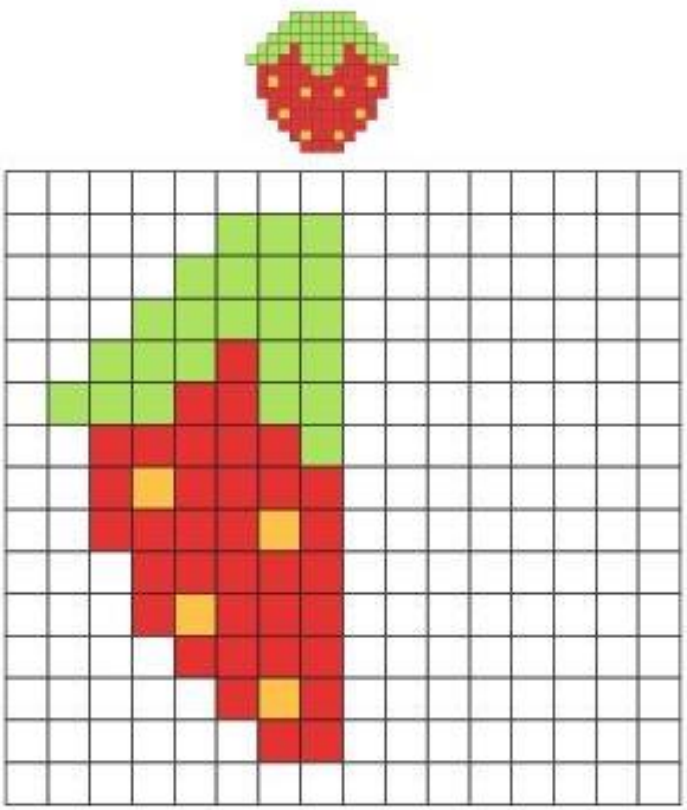
Personnaliser la balle à l'aide du marqueur :

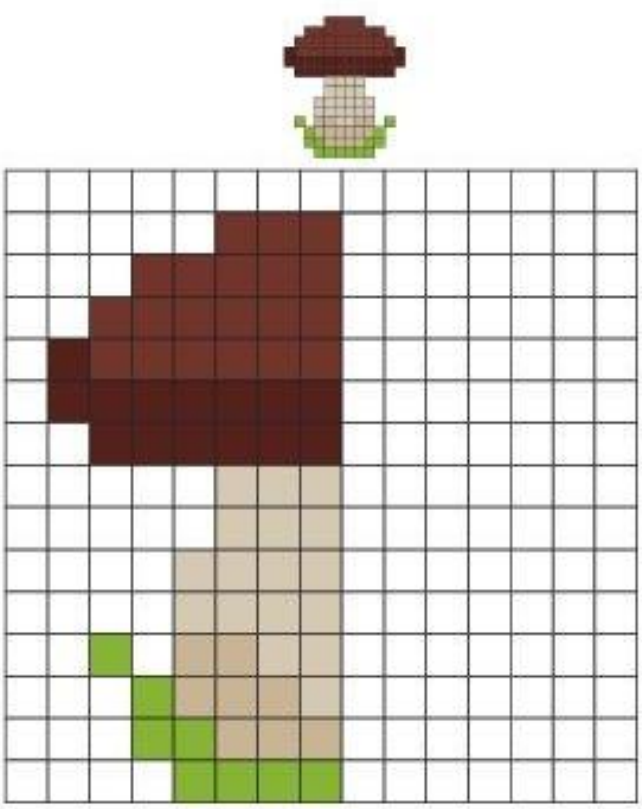
- Avec des têtes pour apprendre à exprimer ses mots de manière détournée,
- Comme balle anti-stress à malaxer pour se calmer,
- En faisant des paires de balles identiques pour pouvoir jouer à la pétanque avec,
- Ou pour s'entraîner à jongler !

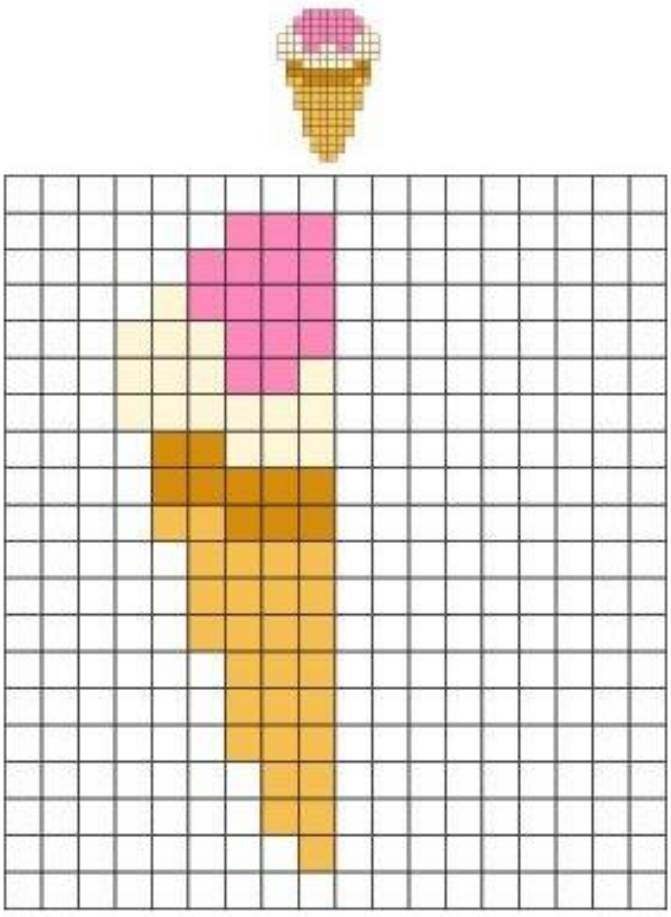
joyeux
triste

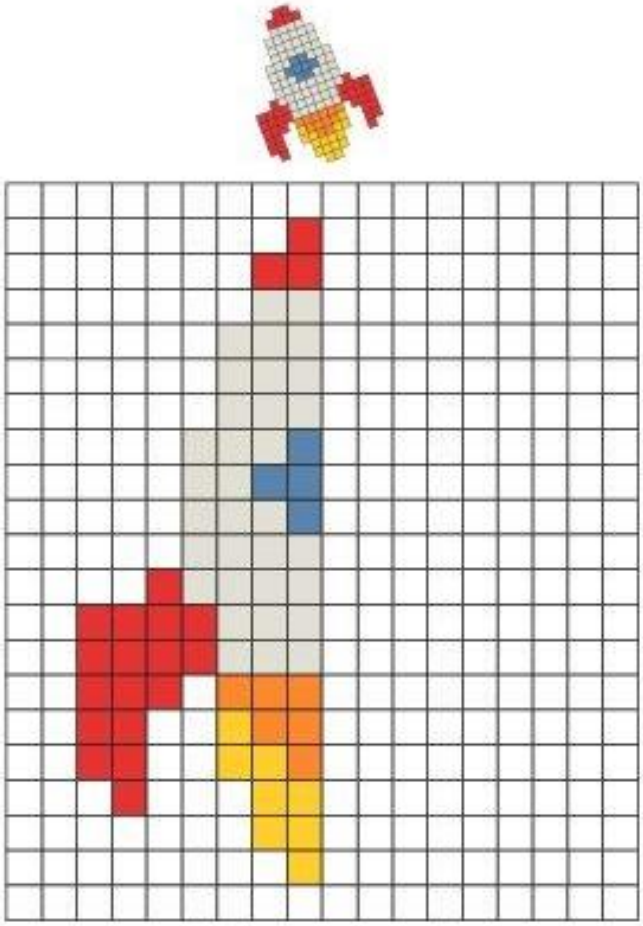
Memes

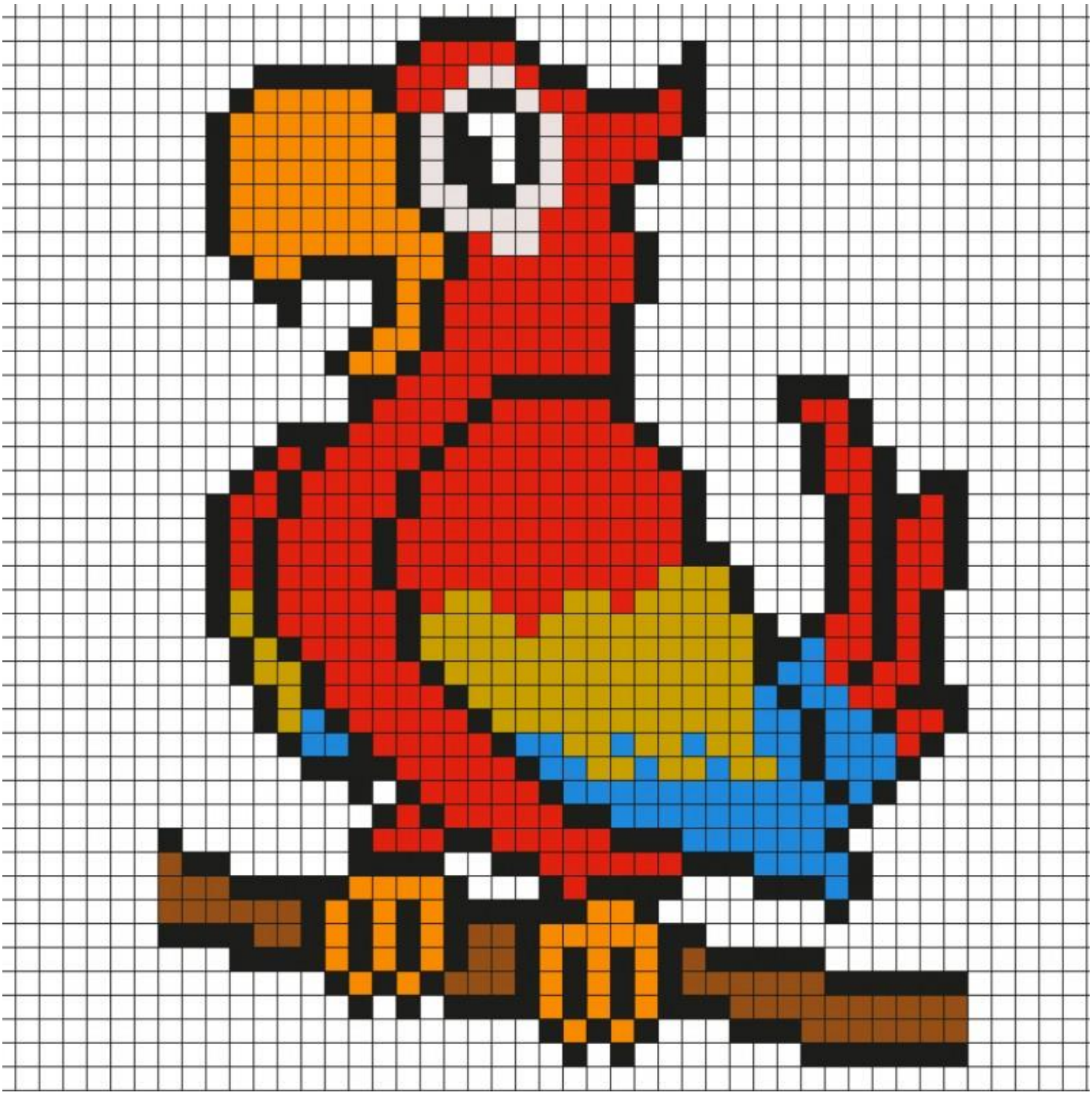
PIXEL ART

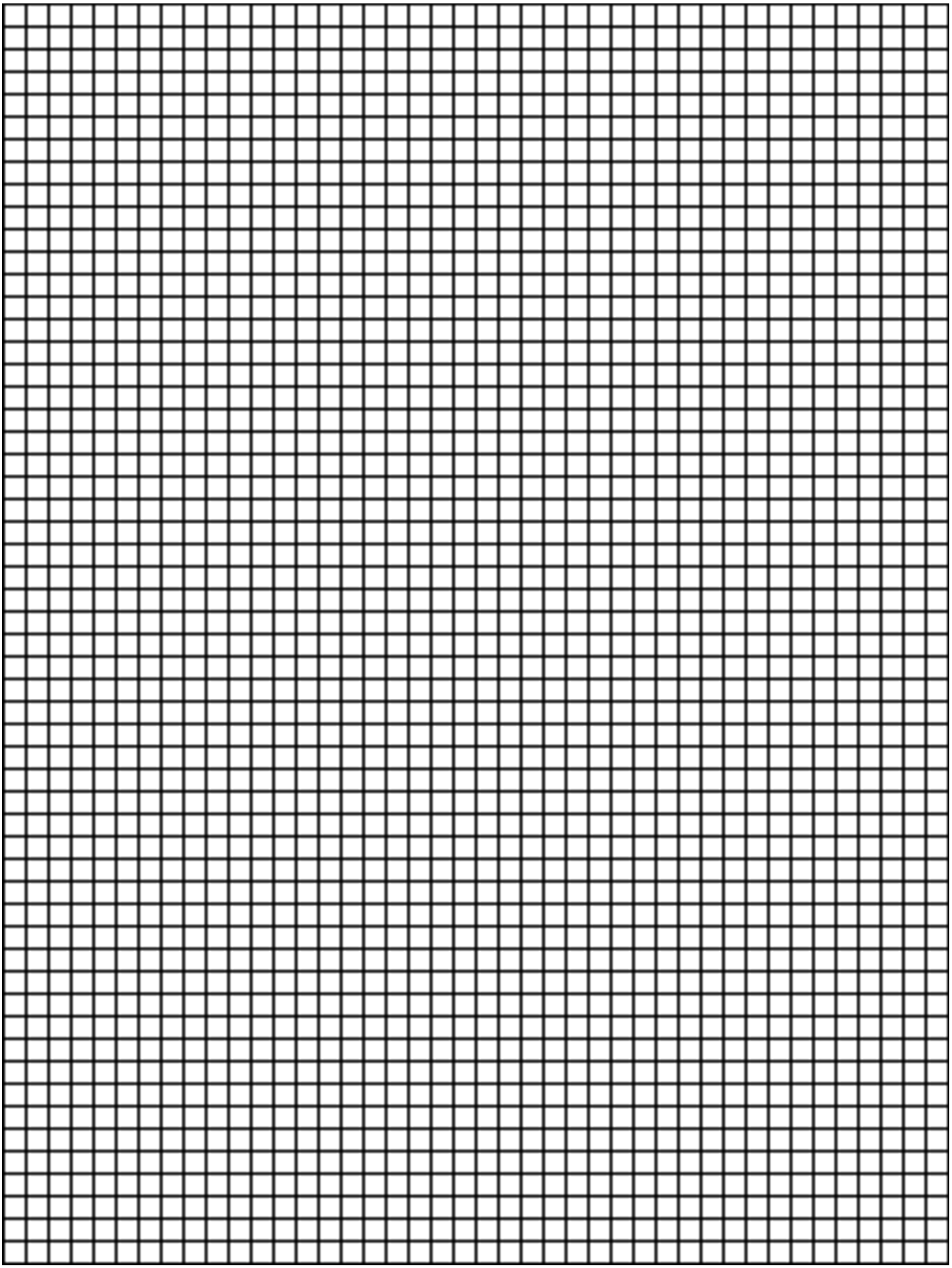






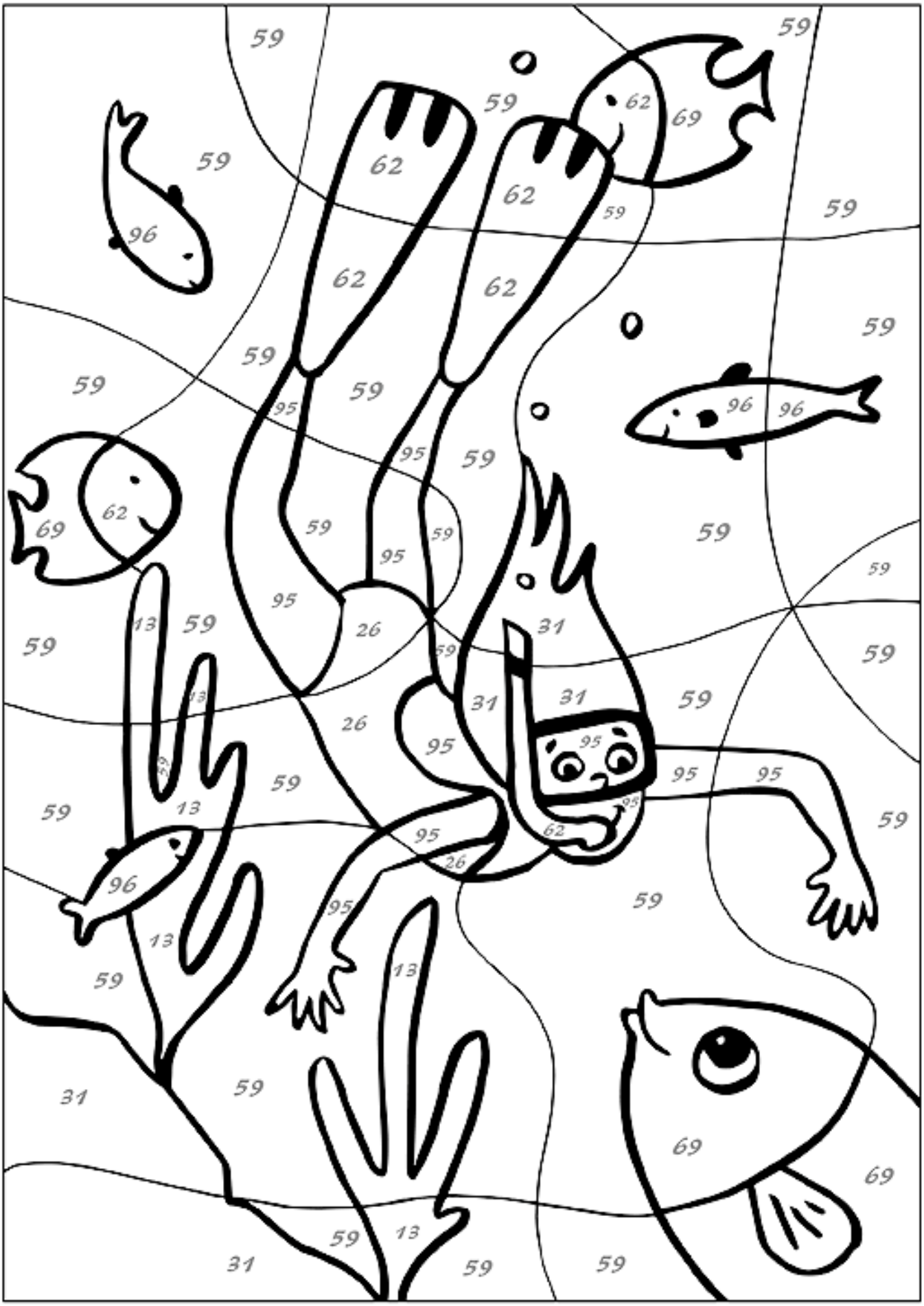




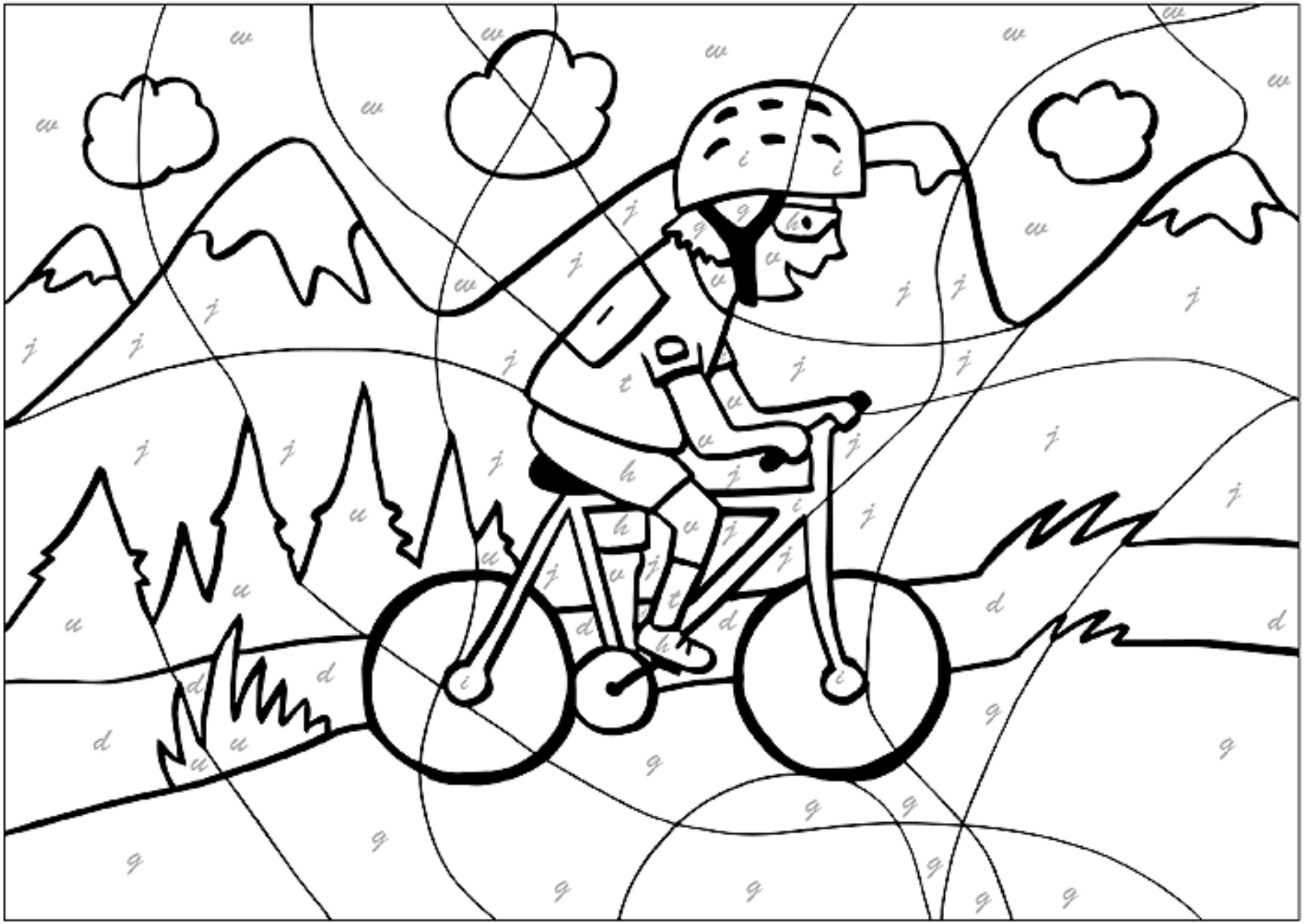


Coloriage code

2 9 16 0 8 4 6 1 12



59 95 26 62 13 31 69 96



u w u d g j t i h

MOTS MELES

AMOUR

NUAGE

COLERE

COEUR

JOIE

SERENITE

TRISTESSE

PEUR

C	K	N	O	Ë	L	I	N	G	D
W	G	S	C	O	L	E	R	E	U
C	O	E	U	R	T	L	O	T	K
D	S	E	R	E	N	I	T	E	E
N	T	R	I	S	T	E	S	S	E
S	A	M	O	U	R	L	U	A	Q
U	J	H	B	O	U	L	E	S	L
T	T	N	U	A	G	E	A	U	I
C	Y	V	E	J	O	I	E	C	E
T	P	E	U	R	A	L	X	Z	C

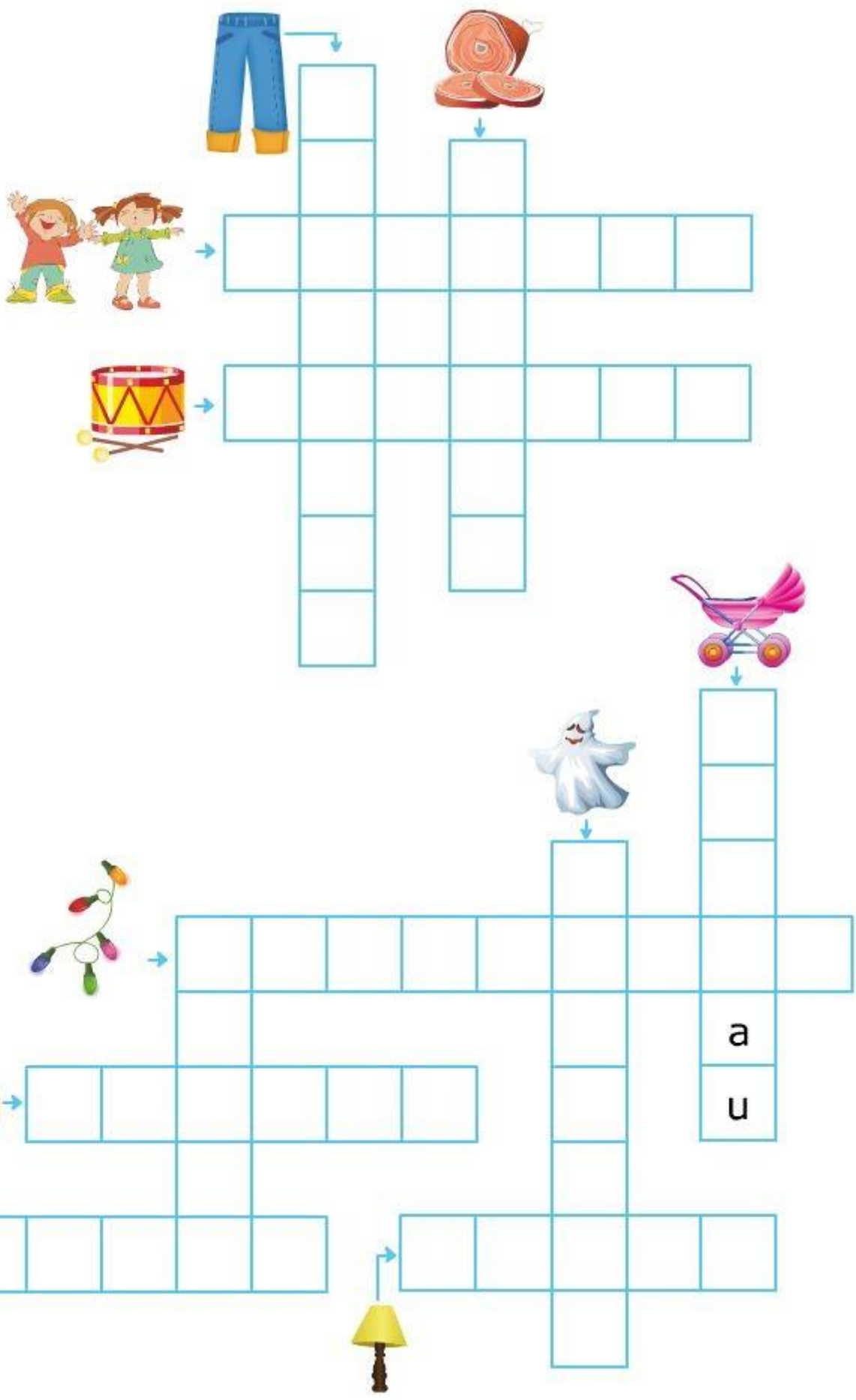
O J O L C O Q U I L L A G E
H F U K E I Y J Y A E V J R
R I A F B A L L O N O L K J
I V U E Y N D D E Z R U V U
P H A R E J C N A A P G I V
B S A B L E G L A C E E F P
P E L L E T I A V L A J Z L
P O I S S O N G C Q Y Y E E
U B O I S S O N J U S E A U
O X B U C H O C O L A T N V
J H U Y Q Z S A N D A L E S
N O I X K D E C C O C O L M
B O U É E E F J T I R F X S
P L A G E T F S O L E I L P

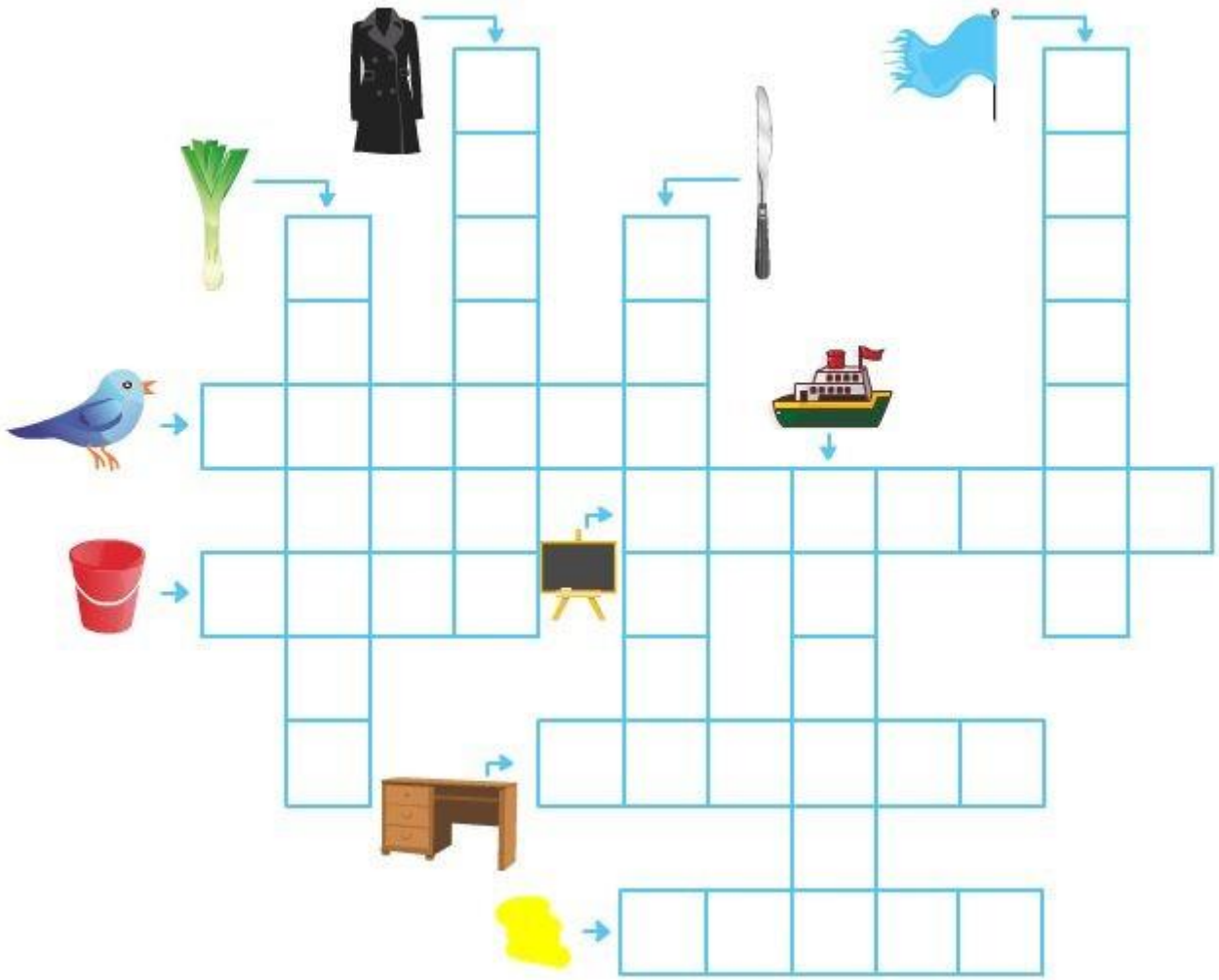
Plage
Pelle
Phare
Poisson
Glace

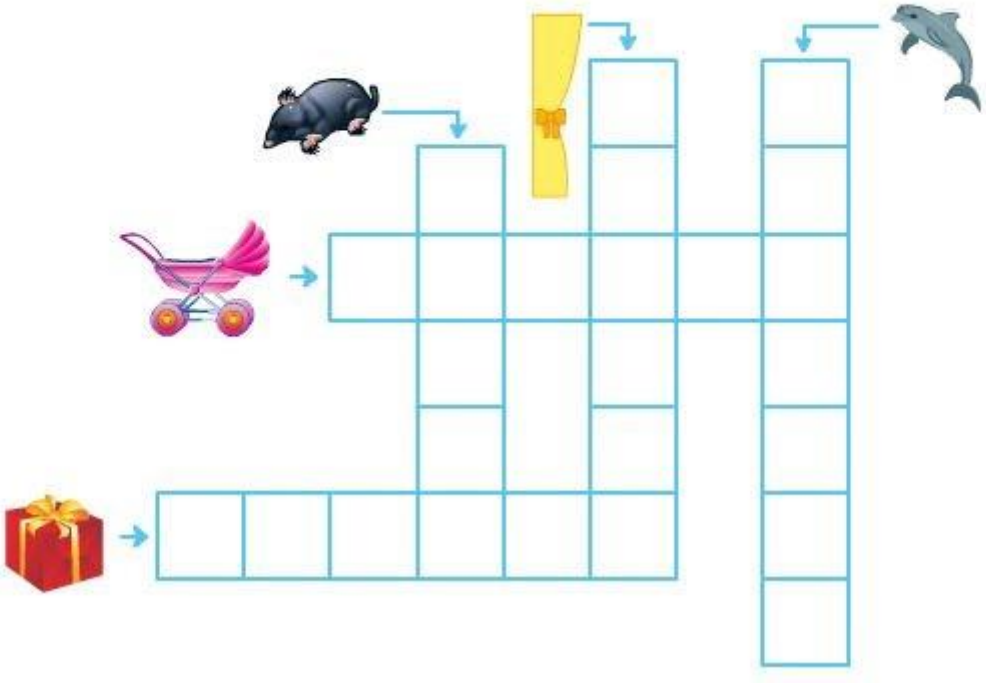
Seau
Chocolat
Bouée
Soleil
Sandales

Noix de coco
Ballon
Boisson
Coquillage
Sable

MOTS FLECHES







Dossier relooker son bureau

Pour finir l'annee en beaute

Porte stylos arc en ciel

Matériel :

Feuilles blanches de papier
Du carton épais (récupéré d'un emballage de colis)
Des ciseaux
De la colle forte
Un compas
Un crayon de papier
Des feutres
Plusieurs feuilles de papier de couleurs différentes (ou peintes)

Etapes :

Pour dessiner le modèle de l'arc en ciel :

Sur un papier de brouillon, faire un demi-cercle de 28cm de diamètre à l'aide du compas.
Puis refaire 6 autres demi-cercles en enlevant à chaque fois 2cm de diamètre.
Piquer le compas toujours au même endroit avant de tracer le demi-cercle suivant.

Découper le tour de l'arc en ciel, c'est le patron.

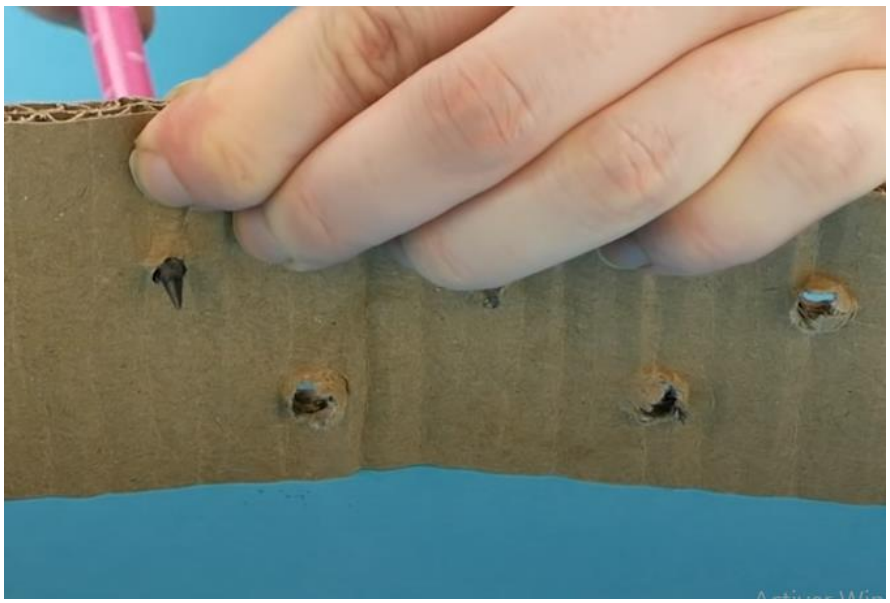
Retracer 2 fois le patron sur le carton épais.

Découper avec un adulte les demi-cercles dans le carton.

Découper une bande de carton de 8 cm de largeur, et qui soit de la longueur des demi-cercles.

Assouplir la bande de carton en la roulant délicatement.

Faire des trous dans la bande de carton à l'aide d'un crayon.

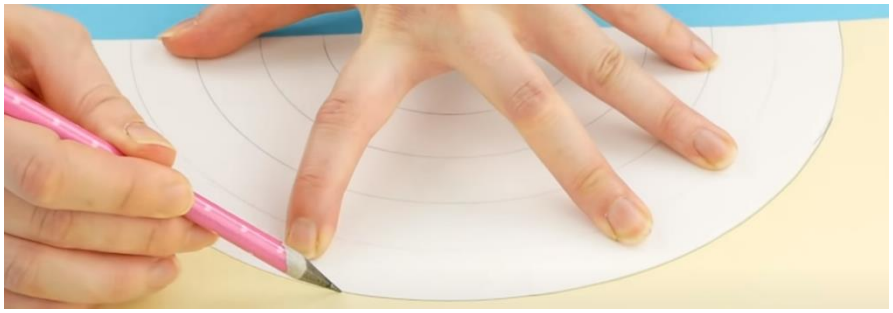


Coller les bords de la bande de carton avec de la colle forte sur les bords des demi-cercles de carton.

Recouvrir le tout de papier couleur en commençant par la tranche puis les deux côtés.

Découper la première bande de l'arc en ciel du patron.

Reproduire cette bande sur une feuille de papier couleur



Découper la bande suivante et la reproduire sur une feuille d'une autre couleur, ainsi de suite pour chacune des bandes.

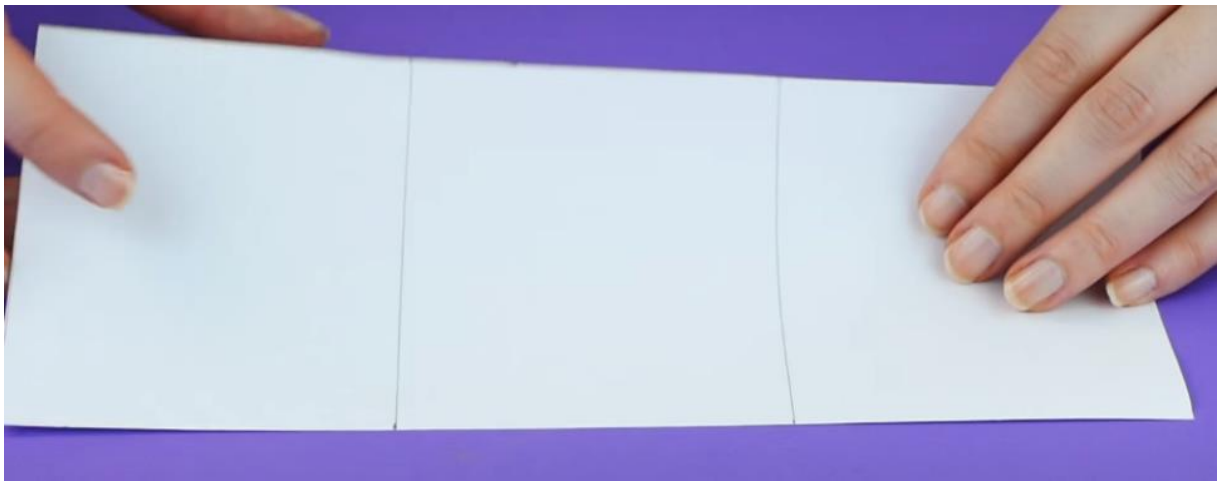
Coller chaque bande, de la plus petite à la plus grande, sur un côté du carton.

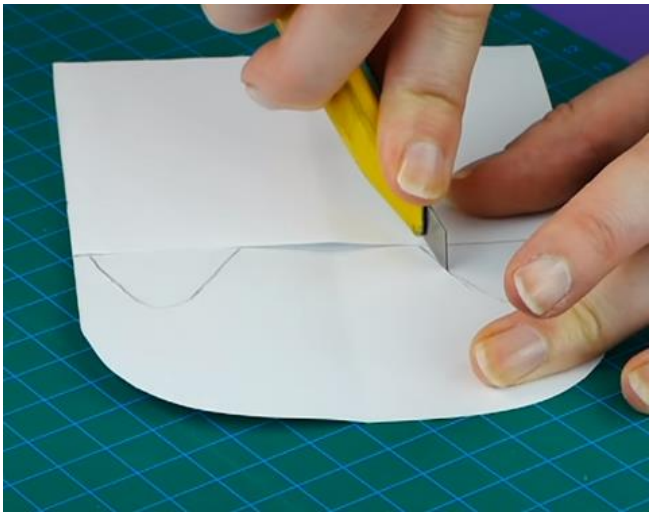
Refaire la même chose pour l’autre côté.

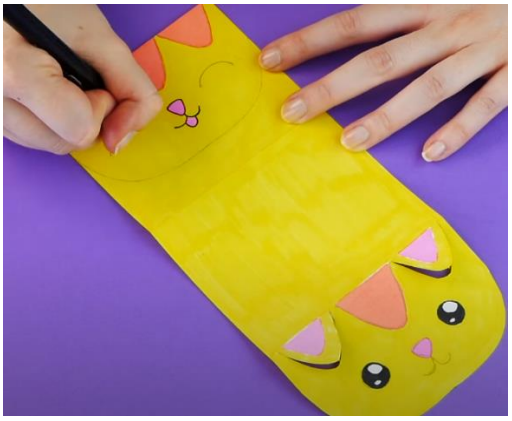
Repercer les trous dans le papier au-dessus pour pouvoir y glisser les stylos.

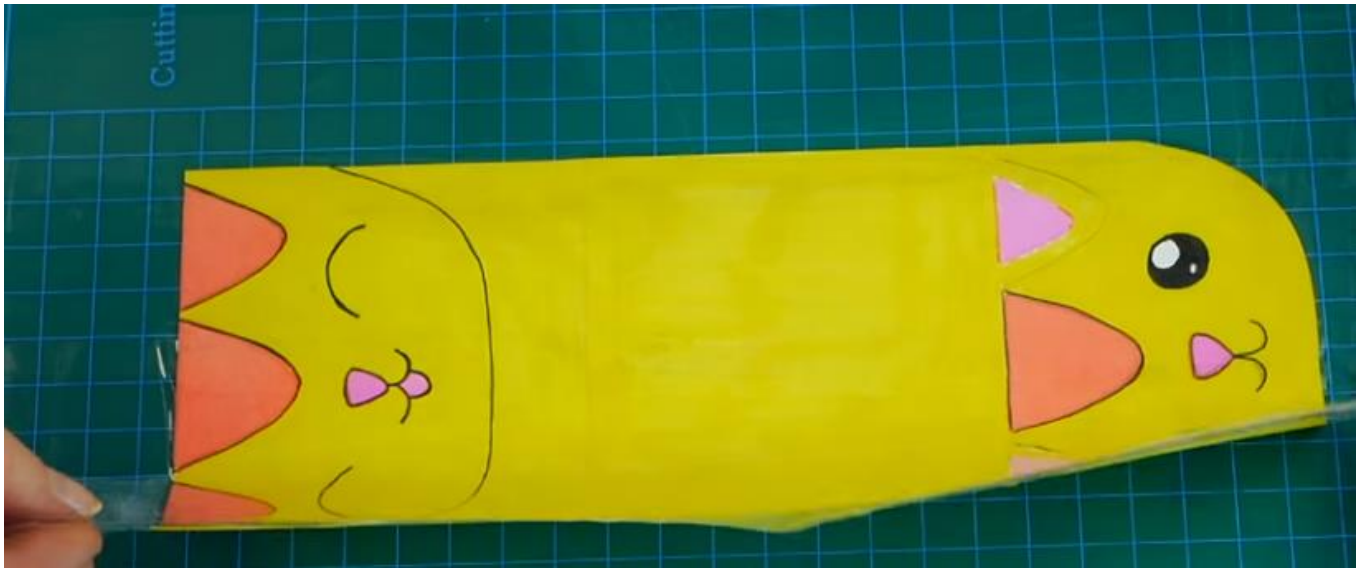
Ajouter des petits nuages blancs au pied des arcs-en-ciel.

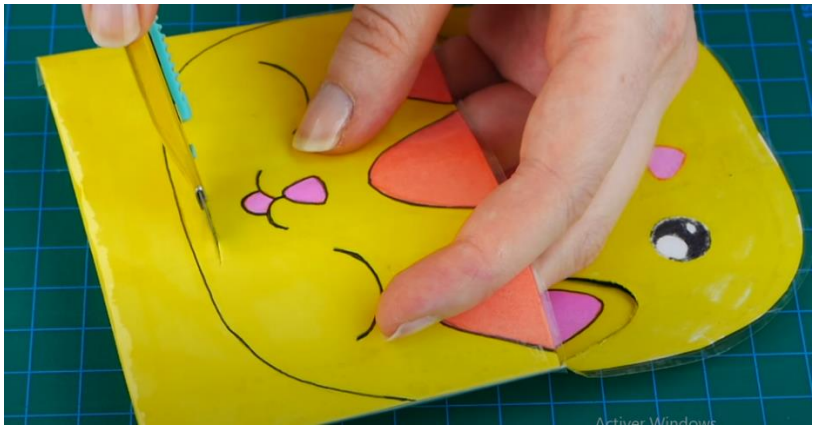
Portefeuille chat

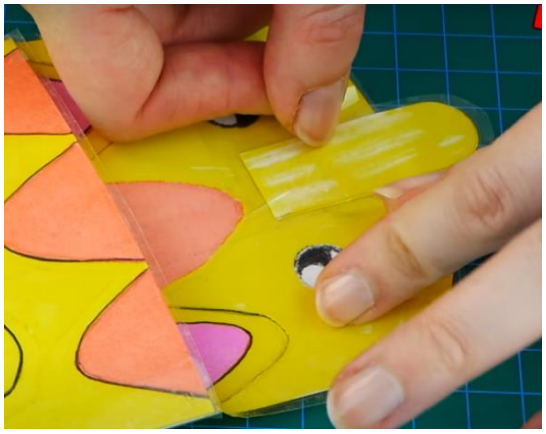












TIRELIRE MAISONNETTE

Matériel :

Une brique de jus de fruit
Des ciseaux
Un cutter
De la peinture
Des feutres
Du papier calque
Du scotch
Colle forte

Etapes :

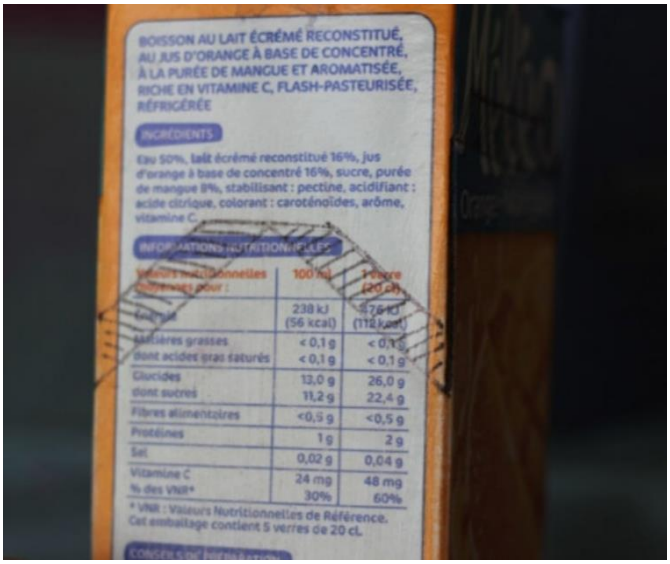
Sur une des faces, tracer un trait à 10 cm de la base et en appuyant bien pour marquer le pli.

Faire la même chose sur la face opposée.

Sur les 2 autres faces, dessiner un point au milieu de la bouteille à 14 cm de la base.

Puis tracer des lignes pour relier ce point à chaque extrémité des traits précédemment tracés : on obtient la structure du toit de la maison.

Ajouter un Rabat de 1 cm sur une des faces pour faciliter le collage (partie hachurée).



Mesurer la longueur de la pente du toit obtenue. Ajouter cette somme aux 10 cm : cela donne la hauteur à laquelle il faut tracer un trait pour la toiture sur les deux faces restantes (environ 16 cm).

Puis dessiner un rabat de 1 cm sur un des côtés.

Ces traits forment les contours à découper pour former la maison.

Retirer le dessus de la brique puis découper autour de ces rabats.

Sur une des faces du toit, demander à un adulte de découper au cutter une fente d'environ 3 cm sur 0,5cm pour pouvoir y glisser des pièces.

Découper des fenêtres puis coller des morceaux de papier calque légèrement plus grands à l'intérieur de la bouteille avec du scotch.

Coller les rabats pour fermer la tirelire.

Peindre la maison et dessiner des décors au feutre.

LANTERNE EN PAPIER AVEC BOUGIE ELECTRIQUE

Matériel :

Du papier un peu cartonné type canson (de couleur ou non)
Des ciseaux
De la colle
Du papier calque ou cuisson
Un feutre noir
Une règle

Etapes :

Imprimer ou reproduire le patron de la lanterne.

Coller le dessin sur une feuille de papier épais.

Découper les contours et l'ouverture pour la fenêtre

Décorer la lanterne.

Plier à l'aide d'une règle sur les lignes (les lignes doivent être à l'intérieur de la lanterne).

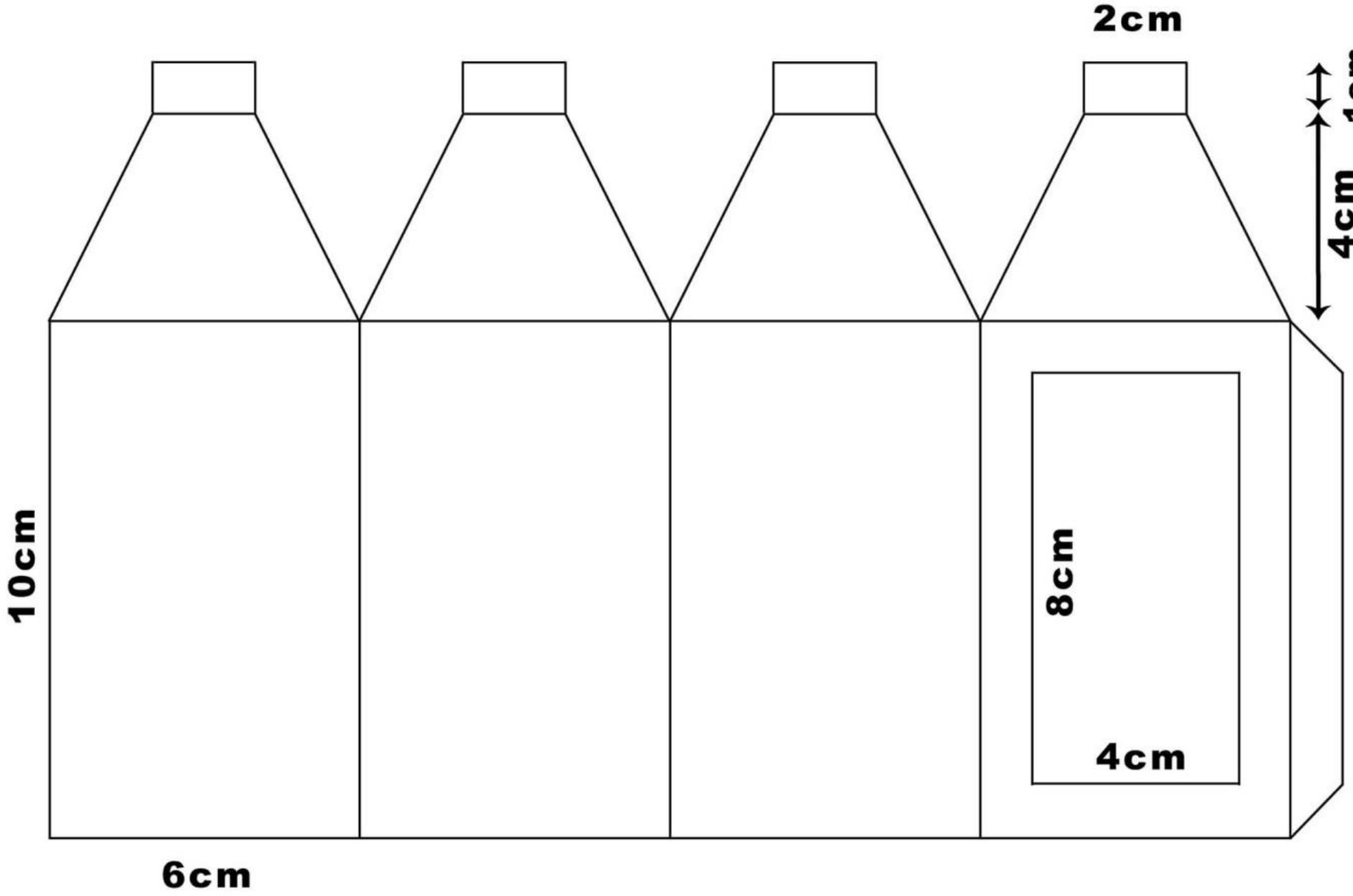
Coller les languettes.

Découper un morceau de papier cuisson à la taille de la fenêtre et y dessiner des formes.

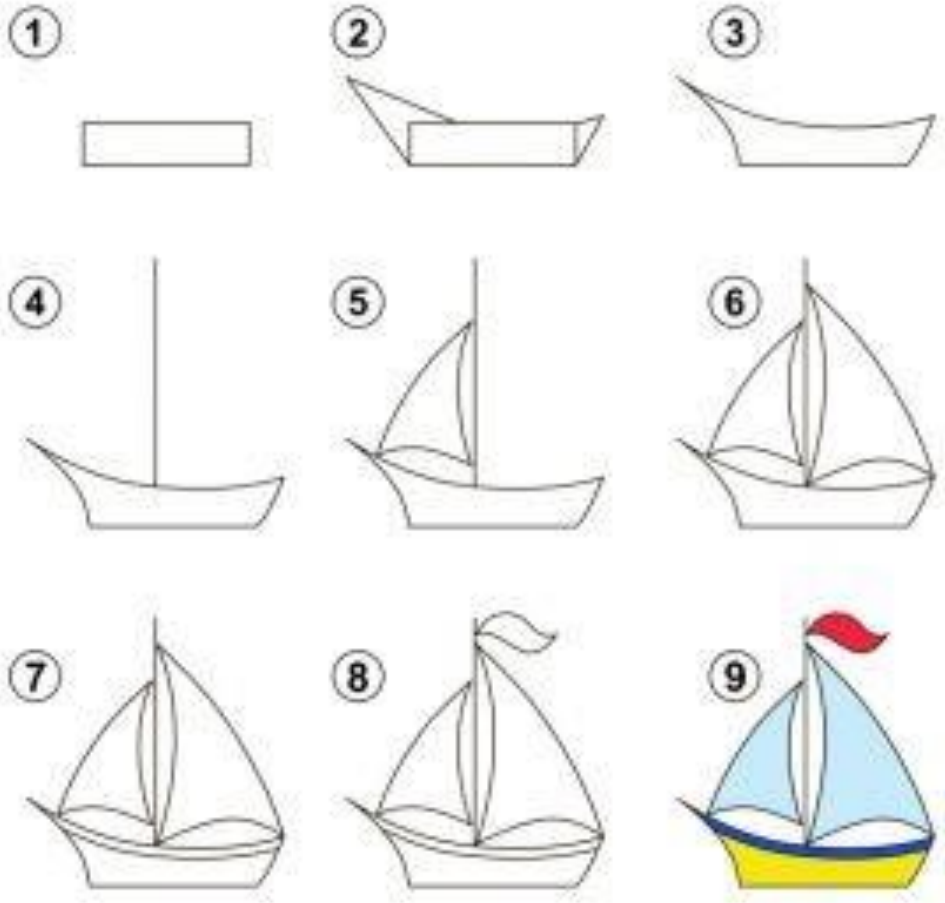
Coller le morceau de papier cuisson à l'intérieur de l'ouverture de la lanterne.

Placer une bougie électrique à l'intérieur de la lanterne.

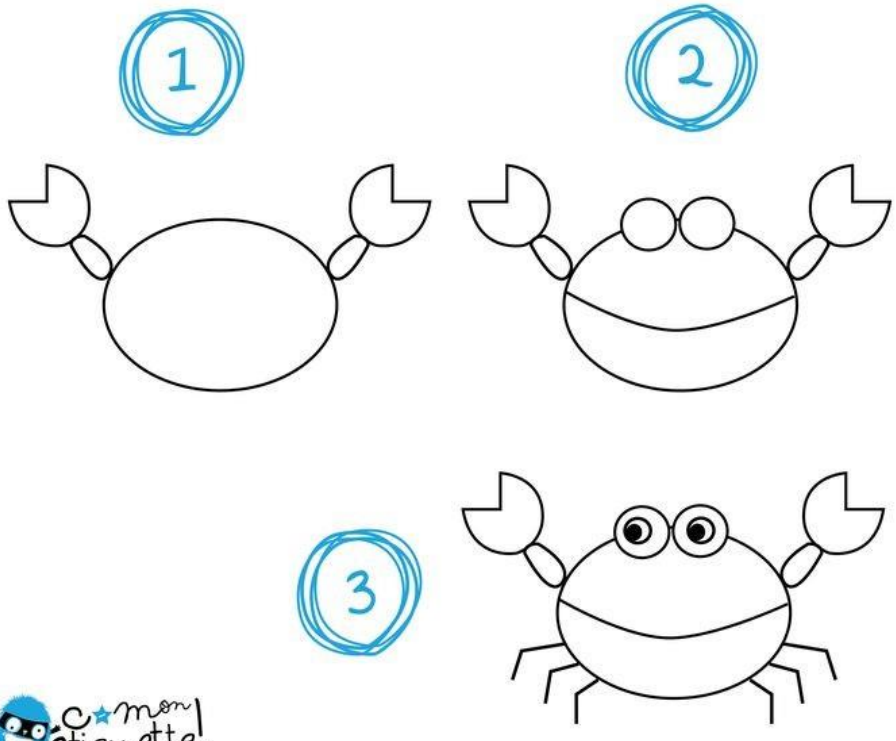
Attention, c'est une lanterne en papier ! ne jamais mettre une vraie bougie à l'intérieur sinon la lanterne risque de prendre feu !


2cm
1cm
4cm
10cm
8cm
4cm
6cm

J'APPRENDS A DESSINER



DESSINE-MOI UN CRABE



C mon étiquette!

JEU DE L'INTRUS

JOUER EN FAMILLE

QUI EST-CE

Déroulement :

Chaque joueur imprime la même feuille de personnages.

(Astuce pour y rejouer sans devoir la réimprimer à chaque fois : la plastifier et utiliser un feutre ardoise !)

Placer un livre entre les joueurs pour cacher les grilles.

Chacun choisit un personnage et l'entoure dans la ligne du haut.

À tour de rôle, chacun pose une question à l'autre joueur pour éliminer un maximum de possibilités en barrant les personnages ne correspondant pas aux réponses.

Le joueur qui retrouve le personnage choisi par l'autre gagne la partie.

MAUI

KRISTOFF

HERCULE

BUZZ L'ECLAIR

SULLY

LI-SHANG

TIMIDE

JOYEUX

PROF

PINOCCHIO

GRINCHEUX

PETER PAN

QUASIMODO

DORMEUR

ALADDIN

MICKEY

JOHN SMITH

SIMPLET

ATCHOUM

GEPETTO

TERENCE

MOWGLI

LINGUINI

WOODY

BELLE

RAIPONCE

BLANCHE-NEIGE

POCAHONTAS

AURORE

ARIEL

MULAN

MERIDA

JASMINE

TIANA

ANNA

ELSA

MEGAN

CLOCHETTE

SOFIA

BOO

MINNIE

ALICE

VANELLOPE

CENDRILLON

JESSIE

WENDY

JOIE

VAIANA

SPIDER-MAN
CAPTAIN A.
BATMAN
WONDER W.
ANT MAN
HULK
FLASH
G. ARROW
BLACK C.
IRON MAN
THOR
CYCLOPE
HAWKGIRL
BLACK W.
WOLVERINE
STAR-LORD
CATWOMAN
SUPERMAN
DEADPOOL
ROBIN
SUPERGIRL
GAMORA
BLACK P.
DOCTEUR S.

SPIDER-MAN
CAPTAIN AMERICA
BATMAN
WONDER WOMAN
ANT MAN
HULK

FLASH
GREEN ARROW
BLACK CANARY
IRON MAN
THOR
CYCLOPE

HAWKGIRL
BLACK WIDOW
WOLVERINE
STAR-LORD
CATWOMAN
SUPERMAN

DEADPOOL
ROBIN
SUPERGIRL
GAMORA
BLACK PANTHER
DOCTOR STRANGE

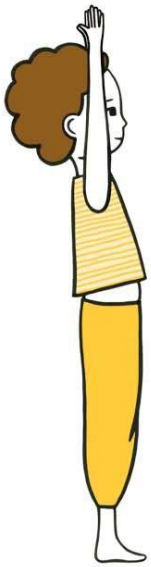
Cap ou pas cap

Raconte une blague	Chante «une souris verte» sans ouvrir la bouche
Parle en chantant jusqu'à ton prochain tour	Danse la macarena
Rigole très fort pendant 10 secondes	Raconte une histoire avec les mots suivants: Canard / Slip / Chaise / Confiture
Fais des grimaçes jusqu'à ce que tout le monde rigole	Mets tes chaussettes sur tes mains
Laisse-toi chatouiller pendant 15 secondes	Joue à «Je te tiens par la barbichette» avec ton voisin de droite
Assis-toi par terre en tailleur et relève-toi sans les mains	Imite le cri d'un éléphant malade
Lèche le sol (berk!)	Répète «panier piano» 15 fois de suite
Trouve un objet bleu le plus vite possible	Dessine ton autoportrait en fermant les yeux
Fais le grand écart	Ouvre la fenêtre et crie ce que tu veux (Pas de gros mots!)
Danse le french cancan	Ferme les yeux jusqu'à ton prochain tour

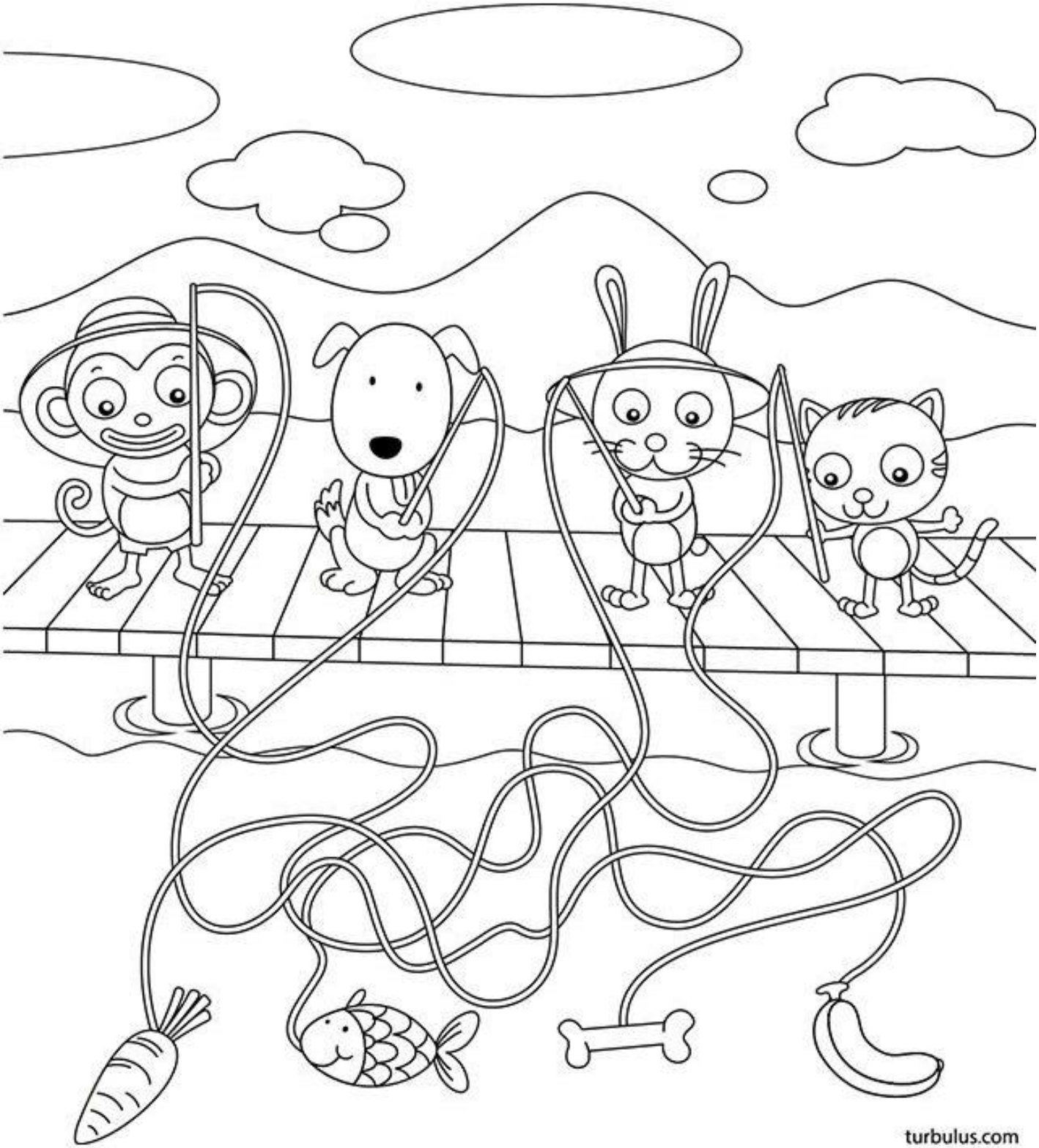
Invente une explication originale à la question «D'où vient la pluie?»	Fais un câlin à ton voisin de gauche
Lèche ton coude	Cite 3 planètes
Mets le doigt sur le nez de ton voisin jusqu'à ton prochain tour	Cite deux animaux qui ont la première lettre de ton prénom
Fais le tour de la pièce à cloche pied	Imite un défilé de mannequin
Mets ton t-shirt à l'envers	Danse un slow pendant 10 secondes avec ton voisin de gauche
Lèche l'oreille de la personne à ta droite	Imite un singe fou
Fais la danse du robot	Bois un verre d'eau chaude
Gratte-toi l'oreille avec ton pied	Prononce rapidement «Suis-je bien chez ce cher Serge?»
Fais la danse de la poule	Dessine une des personnes présentes et fais-la deviner
Récite les jours de la semaine à l'envers	Fais un bisou sur la joue de chaque joueur

Bois un verre d'eau à l'envers	Enfile les chaussures d'un autre joueur
Chante «Libérée Délivrée» en sautant sur place	Danse le hip-hop
Dis rapidement «5 chiens chassent 6 chats»	Fais ta plus moche grimace
Tu as 10 secondes pour faire rire les autres	Epelle ton prénom à l'envers
Dis un compliment à chaque personne présente	Tourne 5 fois sur toi-même puis tiens 10 secondes sur 1 pied
Touche ton nez avec ta langue	Touche tes pieds avec tes mains en tendant tes jambes
Frotte ton ventre en te tapant la tête puis change de mains	Chante «Petit Papa Noël» en louchant
Imite le bébé en suçant ton pouce et en faisant «areuh areuh»	Récite l'alphabet à l'envers
Fais une roulade avant	Aboie comme un chien pendant 10 secondes
Chante une chanson en miaulant et fais la deviner	Imite la voix de ta maman en colère

Yoga



LABYRINTHE


turbulus.com

EXPERIENCE

Matériel :

2 verres
Du colorant alimentaire
Une cuillère
Du papier essuie-tout
De l'eau
Un plateau pour ne rien renverser et salir

Étapes :

Remplir un verre avec de l'eau et ajouter quelques gouttes de colorants alimentaires. Mélanger avec une cuillère.

Prendre un morceau d'essuie tout et le rouler.

Plonger une des extrémités dans le verre d'eau colorée et mettre la seconde extrémité dans le verre vide.

L'eau du verre plein va voyager dans le verre vide !

Pour aller plus loin :

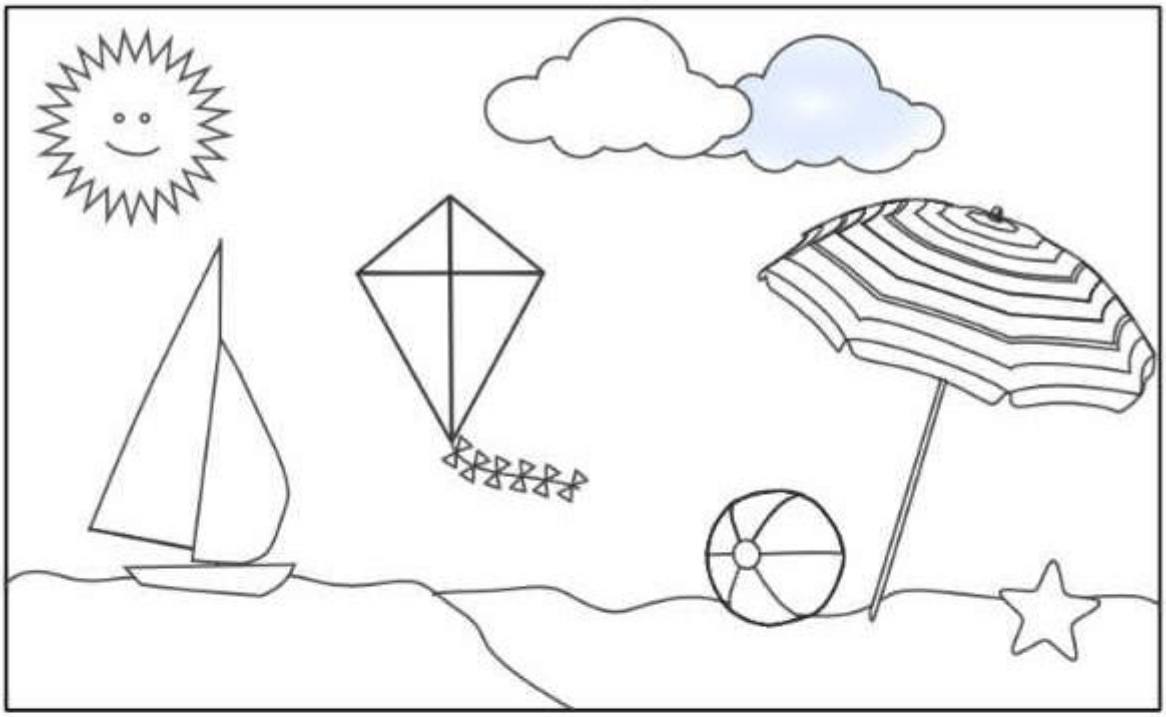
Matériel :

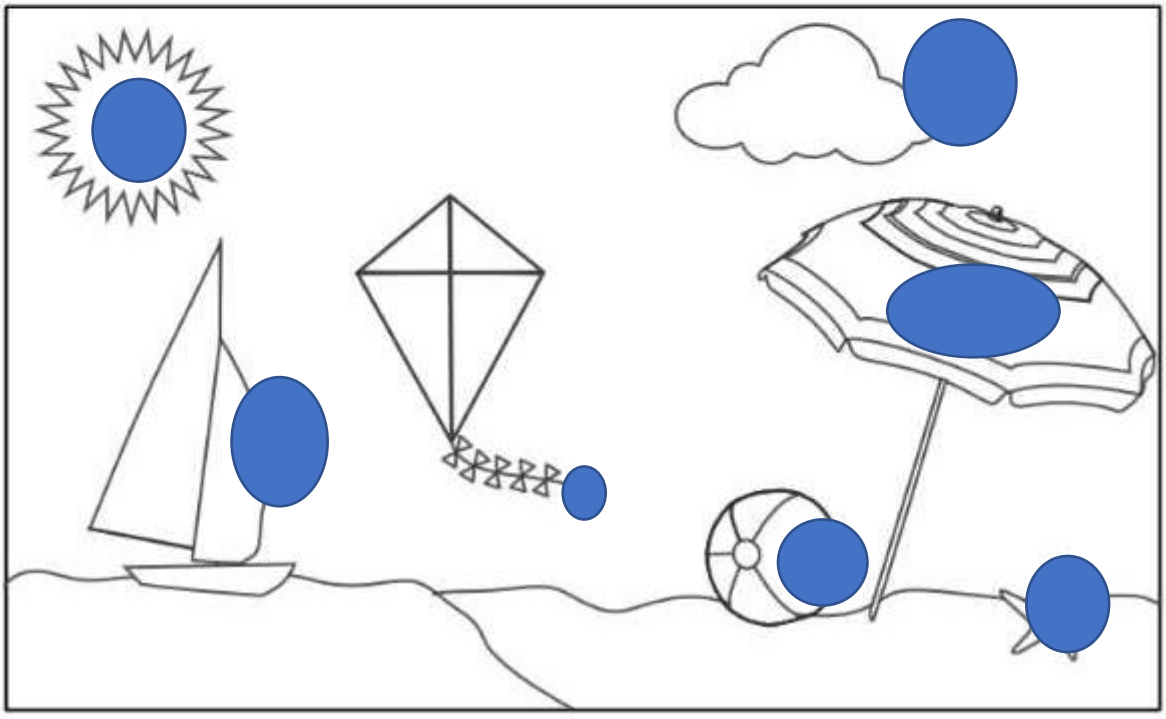
3 verres : 1 rempli d'eau colorée en bleu par exemple, 1 verre vide, 1 verre rempli d'eau colorée en jaune par exemple
2 morceaux de papier essuie-tout

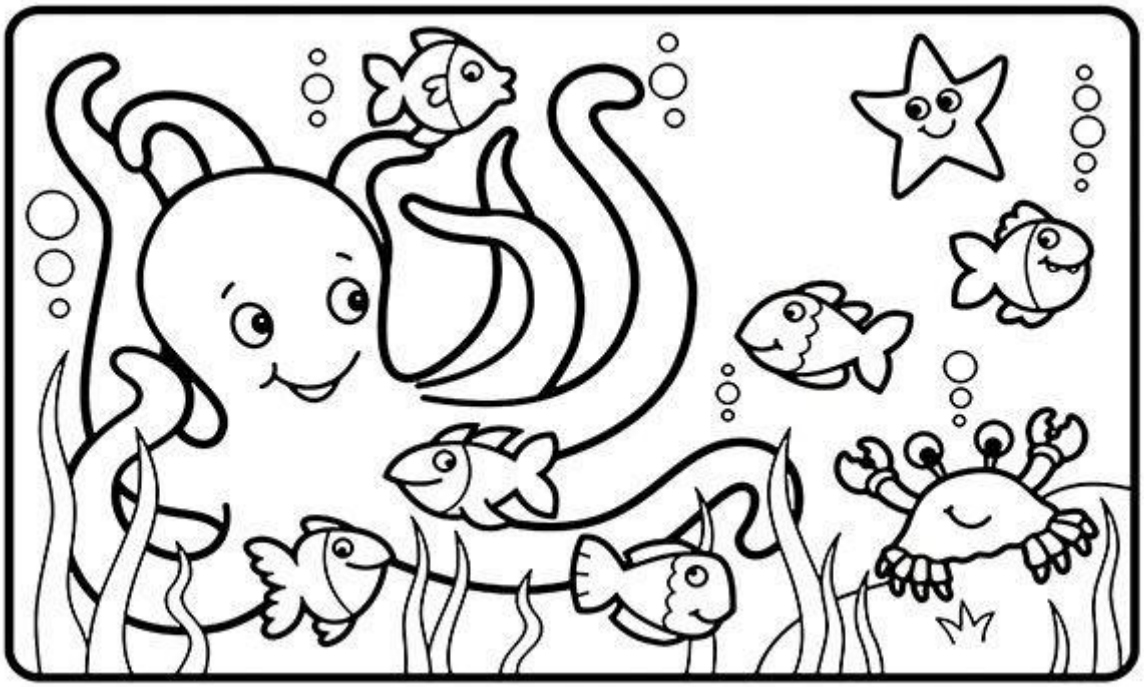
Déroulement :

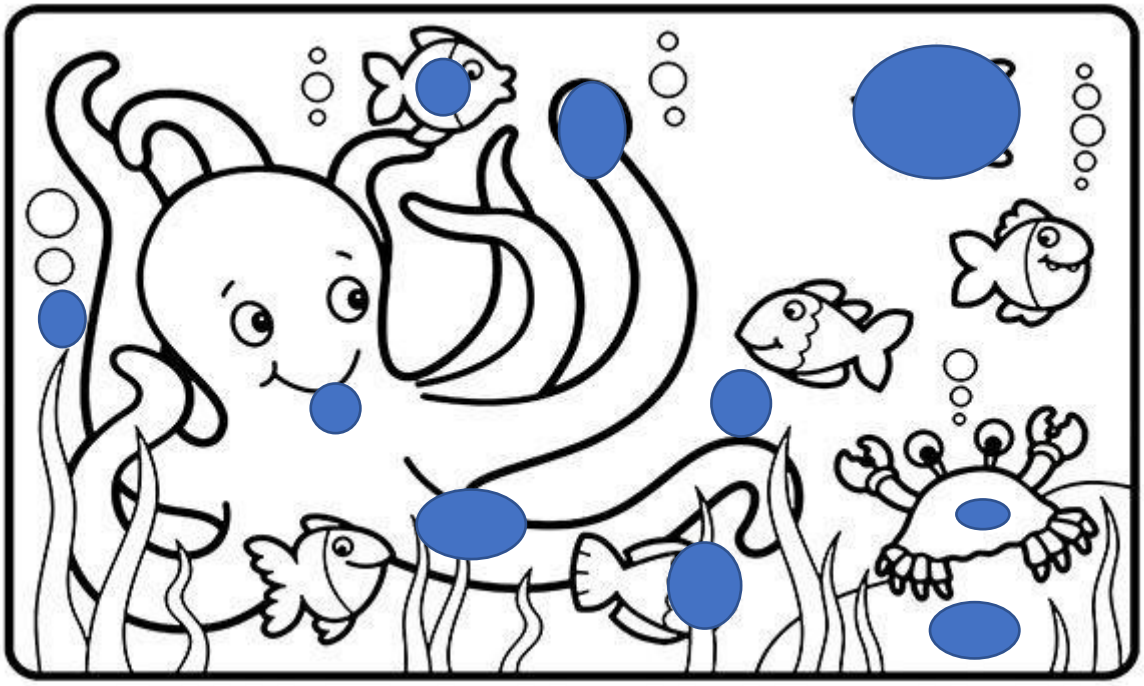
L'eau va voyager à nouveau dans le verre vide et les couleurs vont se mélanger. Le verre vide se remplie d'une eau verte !

REPONSES DU JEU DES DIFFERENCES









REPONSE DES ENIGMES :

Enigme1 :

La cabine (cabine d’essayage, cabine de douche ou cabine téléphonique).

Enigme 2 :

Le « è ».