

LA TROUSSE DE SECOURS DES PARENTS CONFINES VOL XVII



SOMMAIRE

ENIGMES

BLAGUES

JEU DES DIFFERENCES

RELIE LES POINTS

SUDOKU

BRICOLAGE FABRIQUE TES NUAGES PLUIE ARC EN CIEL

PIXEL ART

COLORIAGE CODE

MOTS MELES

MOTS FLECHES

DOSSIER SE REPERER

J APPRENDS A DESSINER

JEU DE L' INTRUS

JOUER EN FAMILLE AVEC SES SENS

YOGA

LABYRINTHE

RECETTE CAKE AUX LEGUMES AU THON ET AU CHEVRE

EXPERIENCE

REPONSE DU JEU DES DIFFERENCES ET DES ENIGMES

ENIGMES

Qui suis-je ?

Je commence la nuit et je termine le matin ?



Il fait chaud !

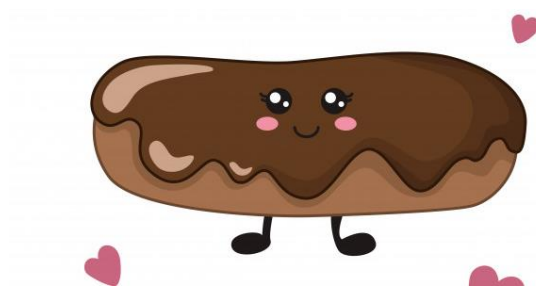
Le thermomètre montre + 10 degrés.

Combien de degrés montreront deux thermomètres ?



BLAGUES

*Quel est le comble pour un pâtissier ?
De faire des éclairs pendant l'orage !!*



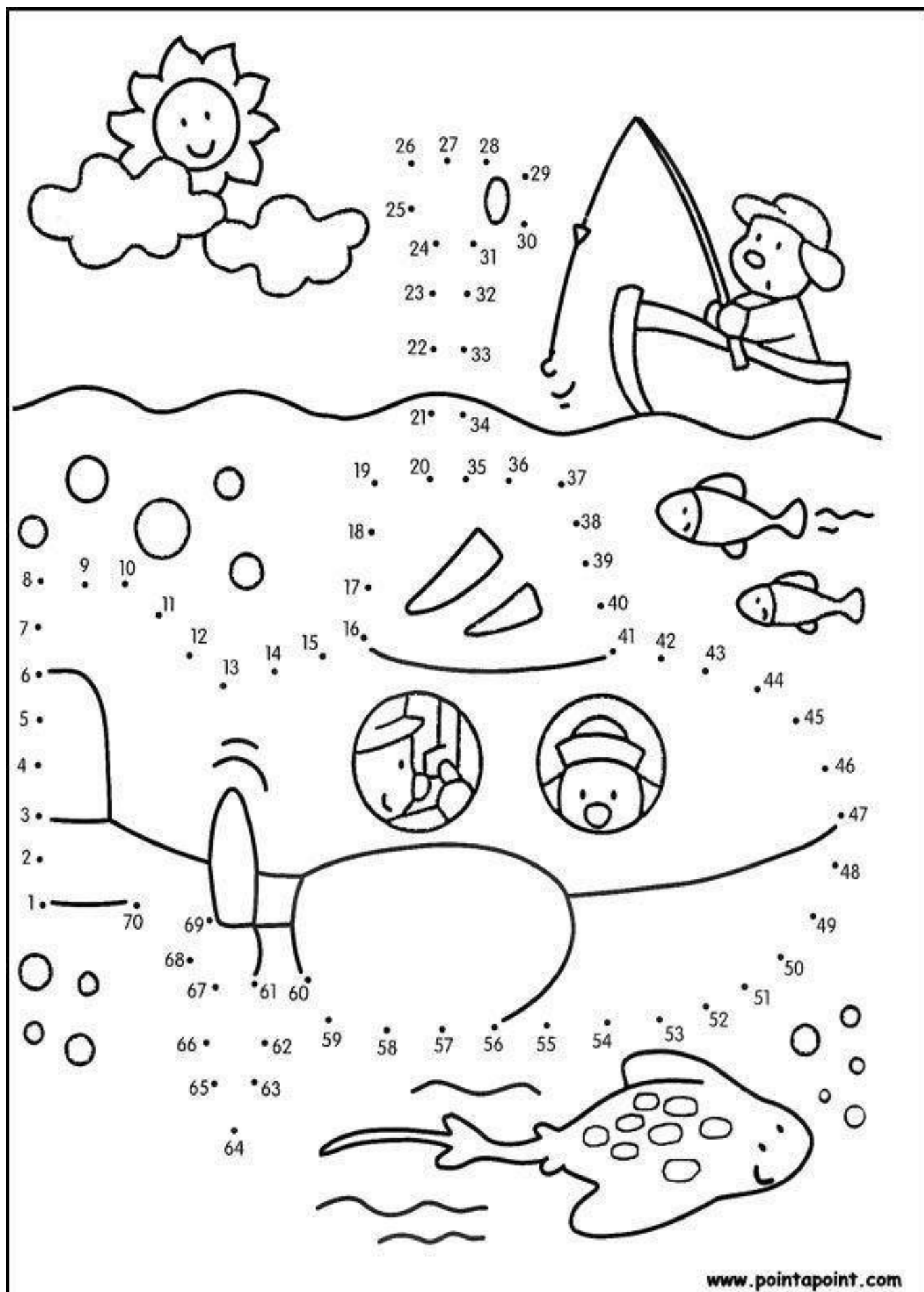
Histoire à deux balles
Deux ballons se rencontrent et se bousculent :
- T'es gonflé ! dit l'un.
- Et toi tu ne manques pas d'air.



JEU DES DIFFERENCES



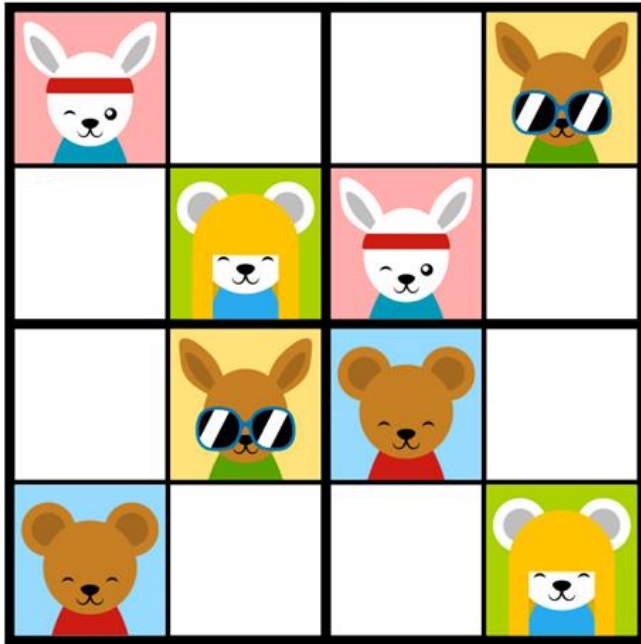
RELIE LES POINTS



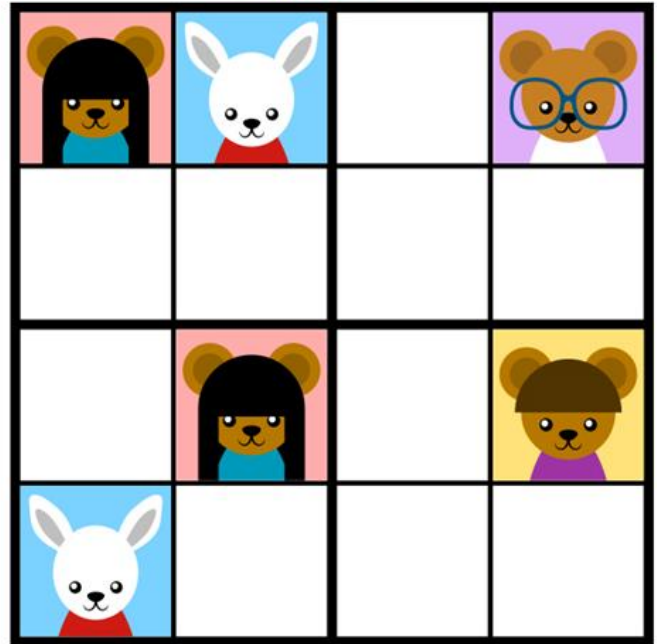
SUDOKU

Découpe les petites images en bas et colle-les sur la grille de Sudoku.
Il ne doit pas y avoir deux fois le même personnage sur une même ligne horizontale ou verticale.

GRILLE 1



GRILLE 2



© Momes.net - Tous droits réservés



BRICOLAGE

FABRIQUE TES NUAGES PLUIE ARC EN CIEL

Matériel :

Bâtonnets de glace
Papier blanc
Colle
Peinture
Ciseaux
Coton (facultatif)
Petit bout de ficelle



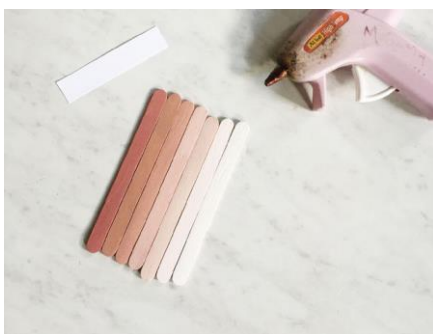
Étapes:



Peindre les bâtonnets.

Couper une forme de nuage dans le papier.

Une fois les bâtonnets secs, les coller ensemble sur les côtés.



Couper une petite languette en papier.

Coller le nuage en haut des bâtonnets.

Retourner les bâtonnets et disposer le bout de ficelle en formant une boucle.

La fixer en collant dessus la languette en papier.

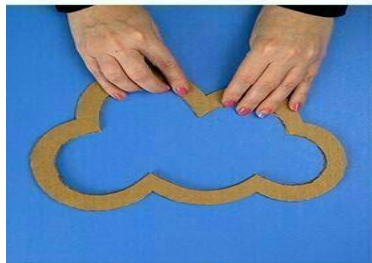
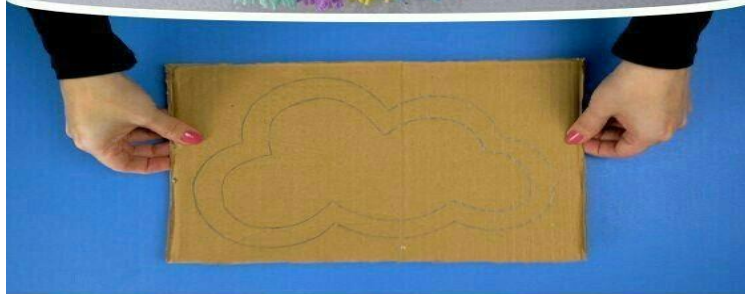
Tu peux maintenant la fixer à l'aide de la petite boucle et d'un clou / d'une punaise au mur.

Matériel :

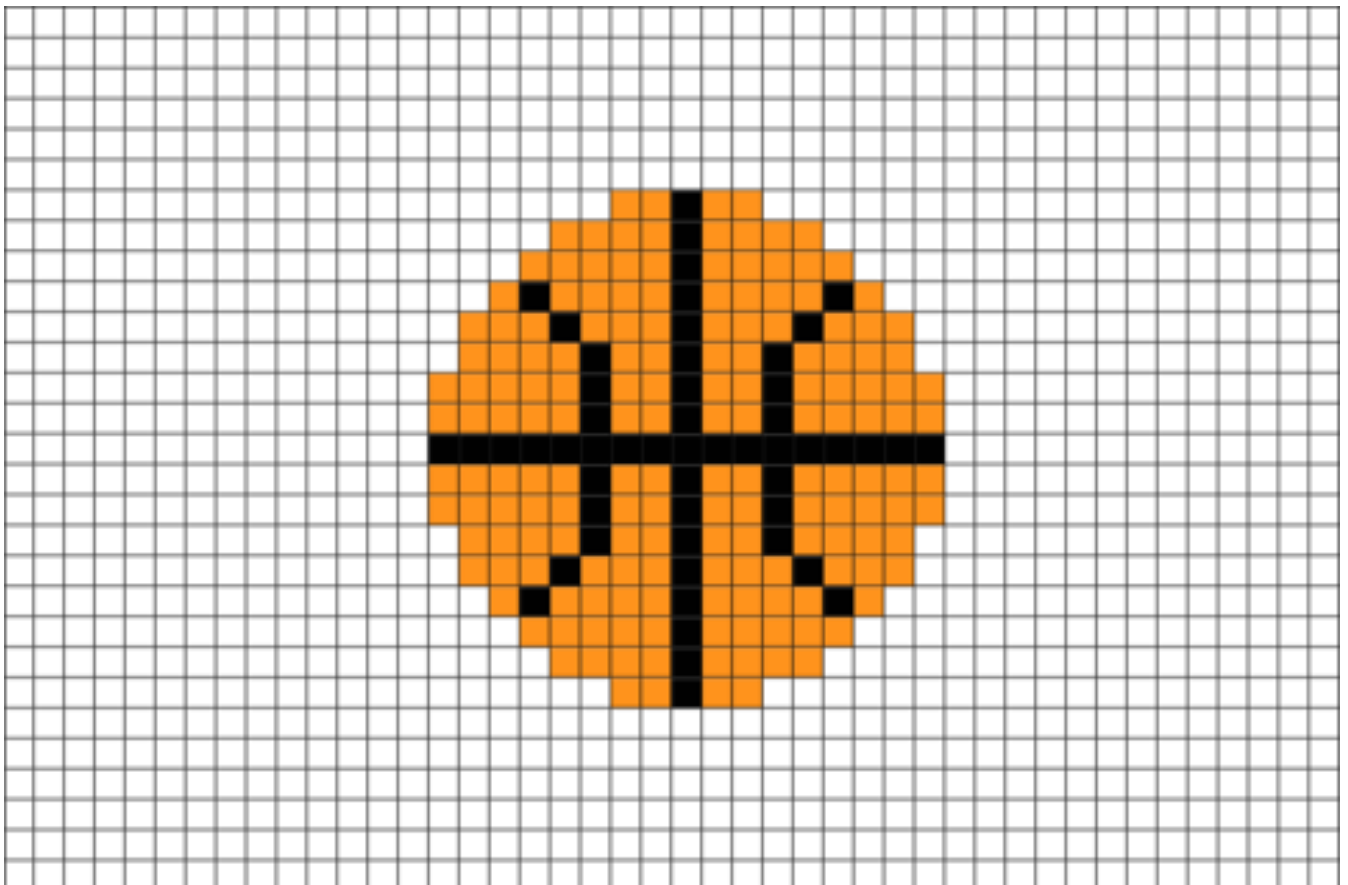
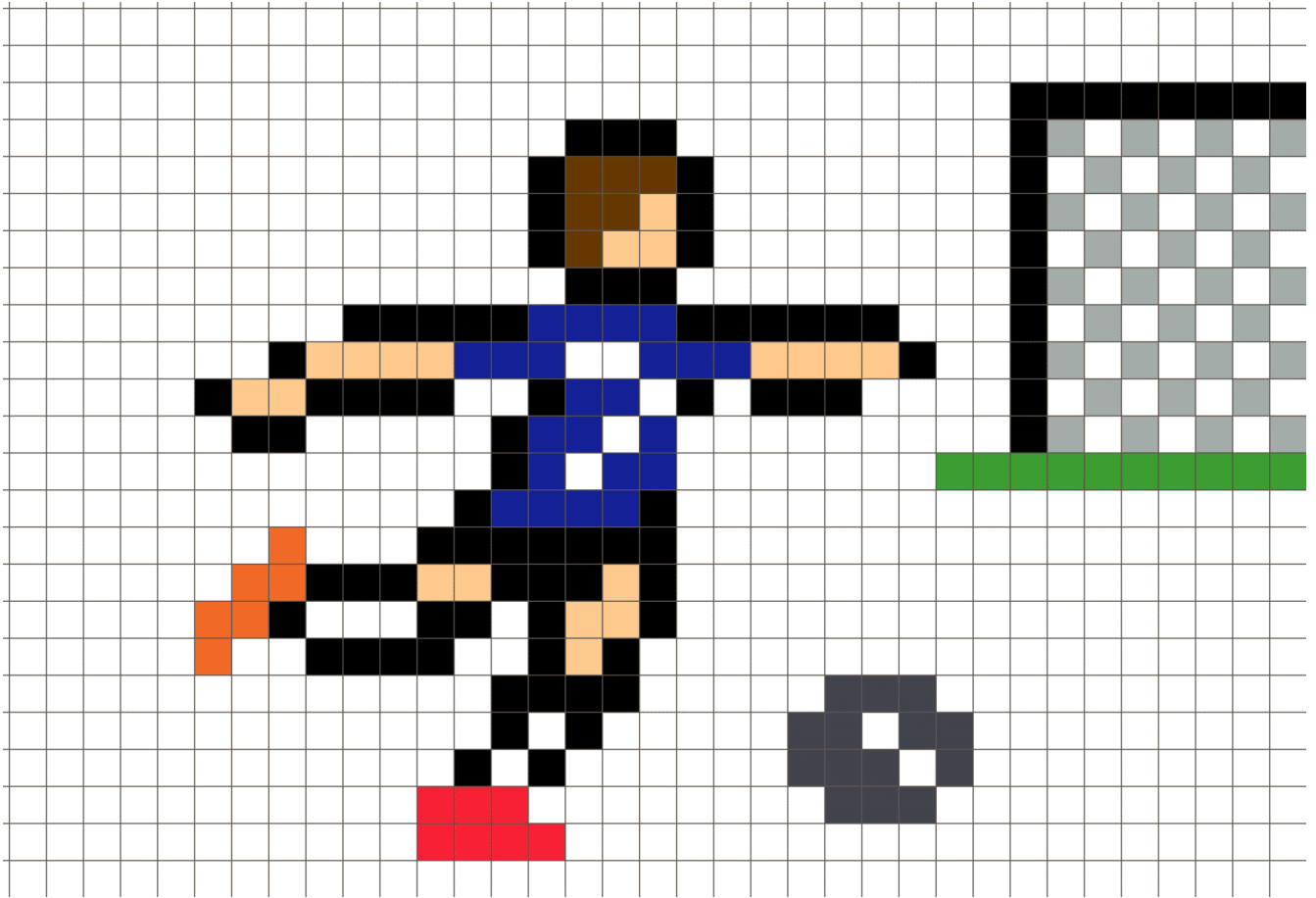
Carton

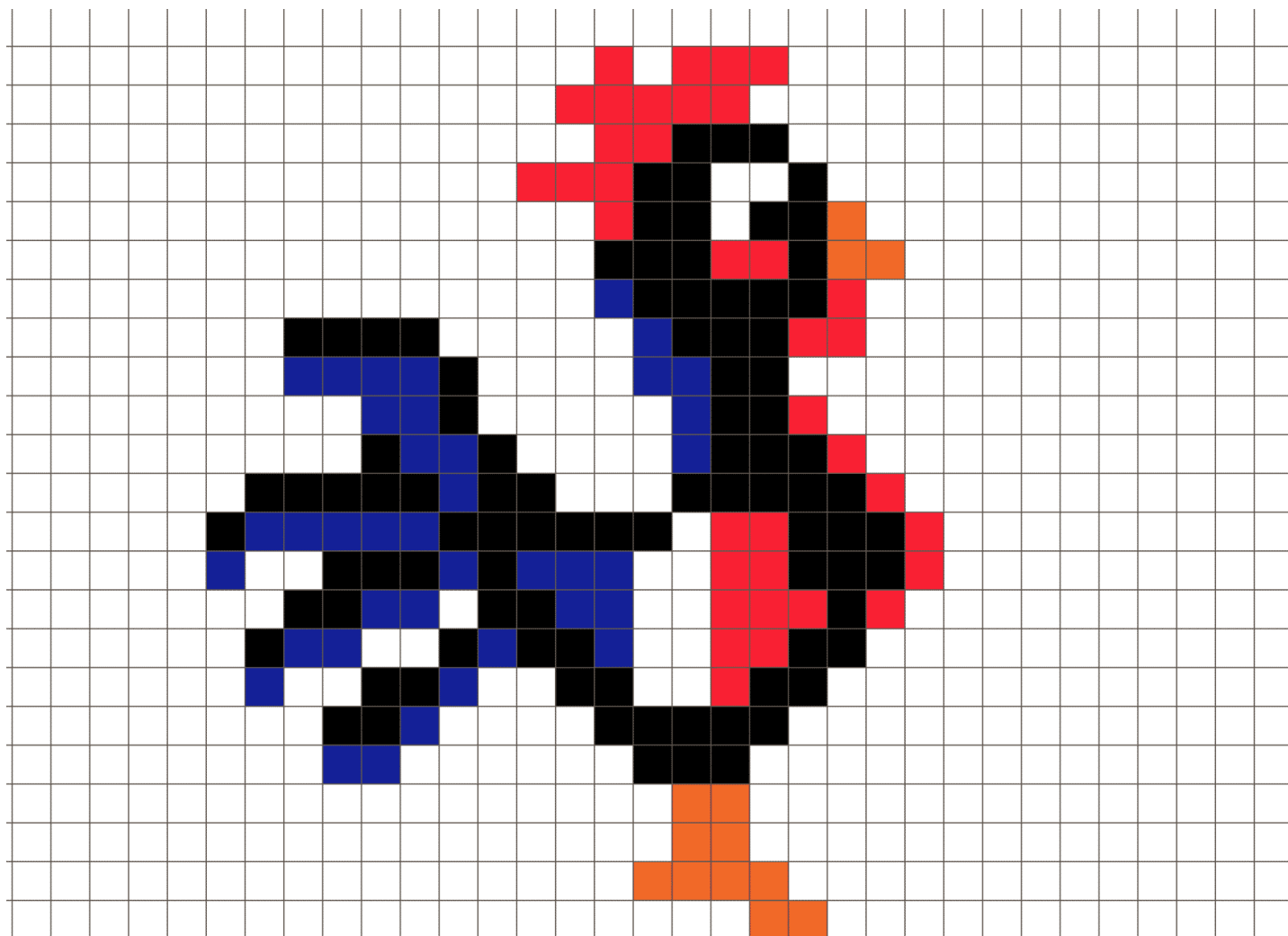
Ciseaux ou cutter (à faire avec les parents)

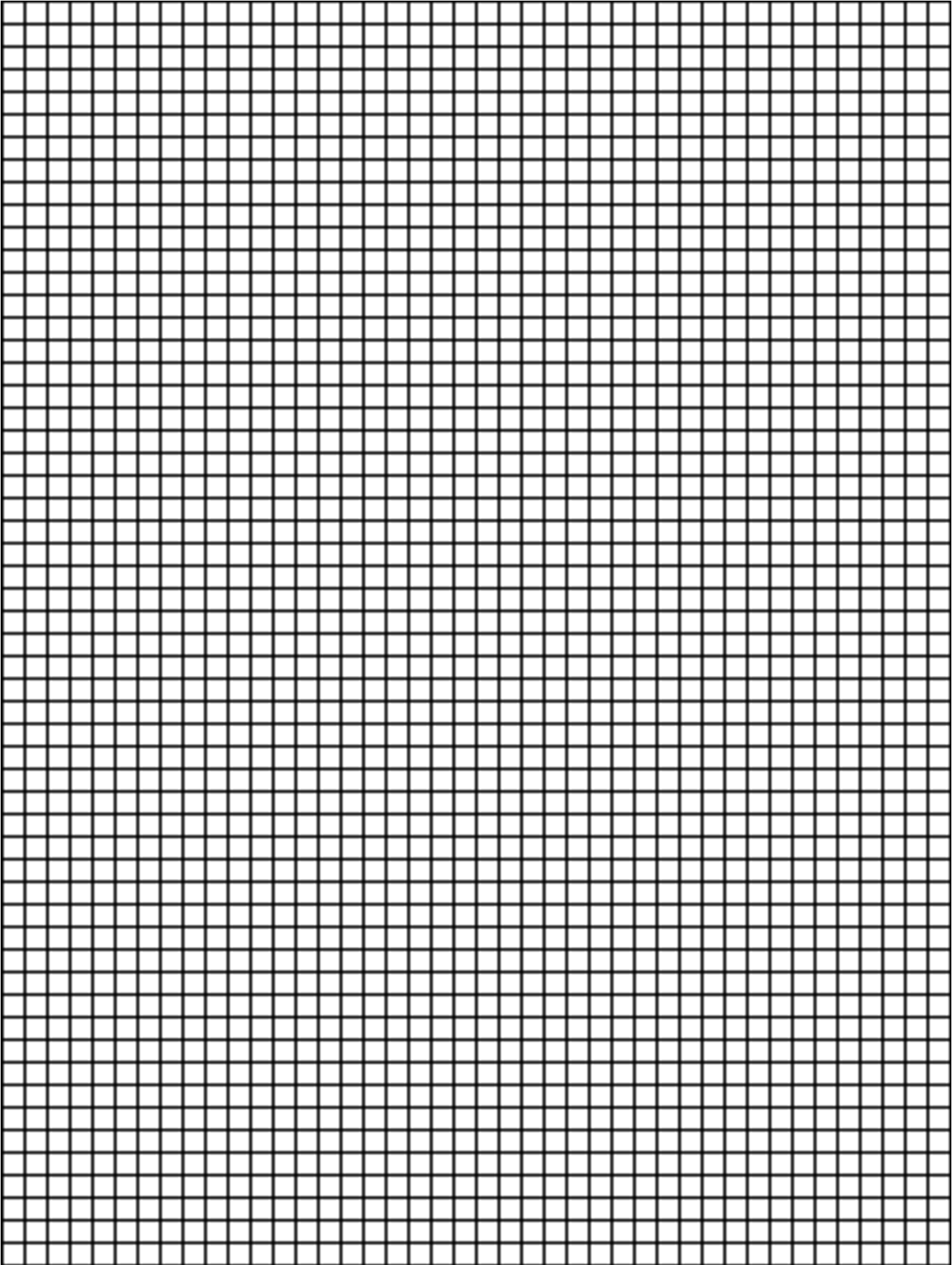
Laines de couleur



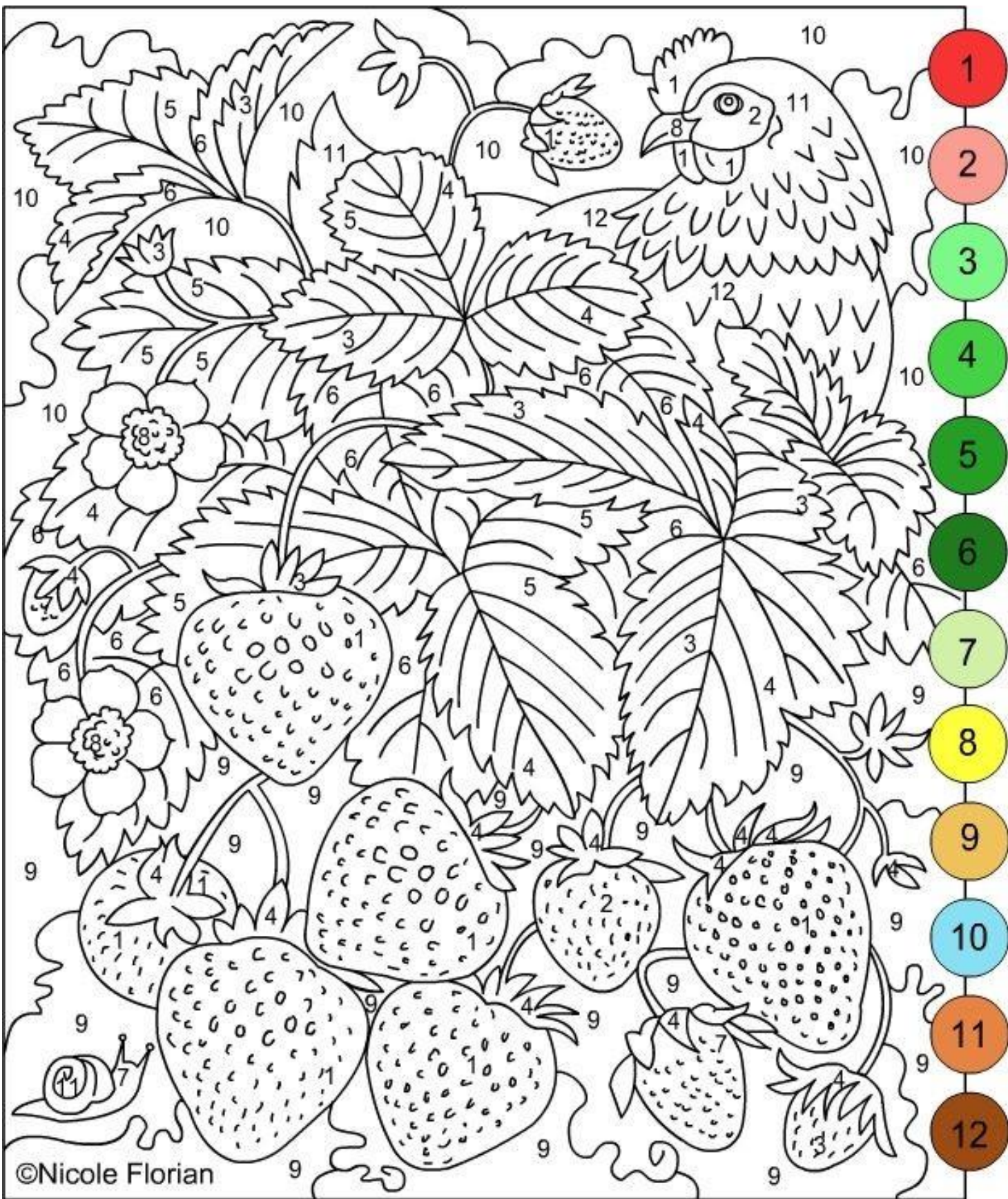
PIXEL ART







COLORIAGE CODE



MOTS MELES

Peux-tu retrouver les mots suivants
dans la grille ?

œuf

paille

tracteur

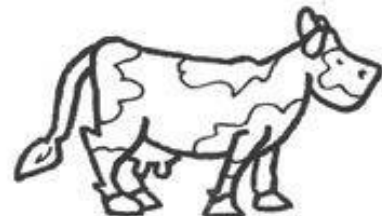
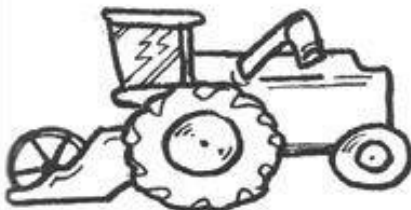
navet

étable

veau

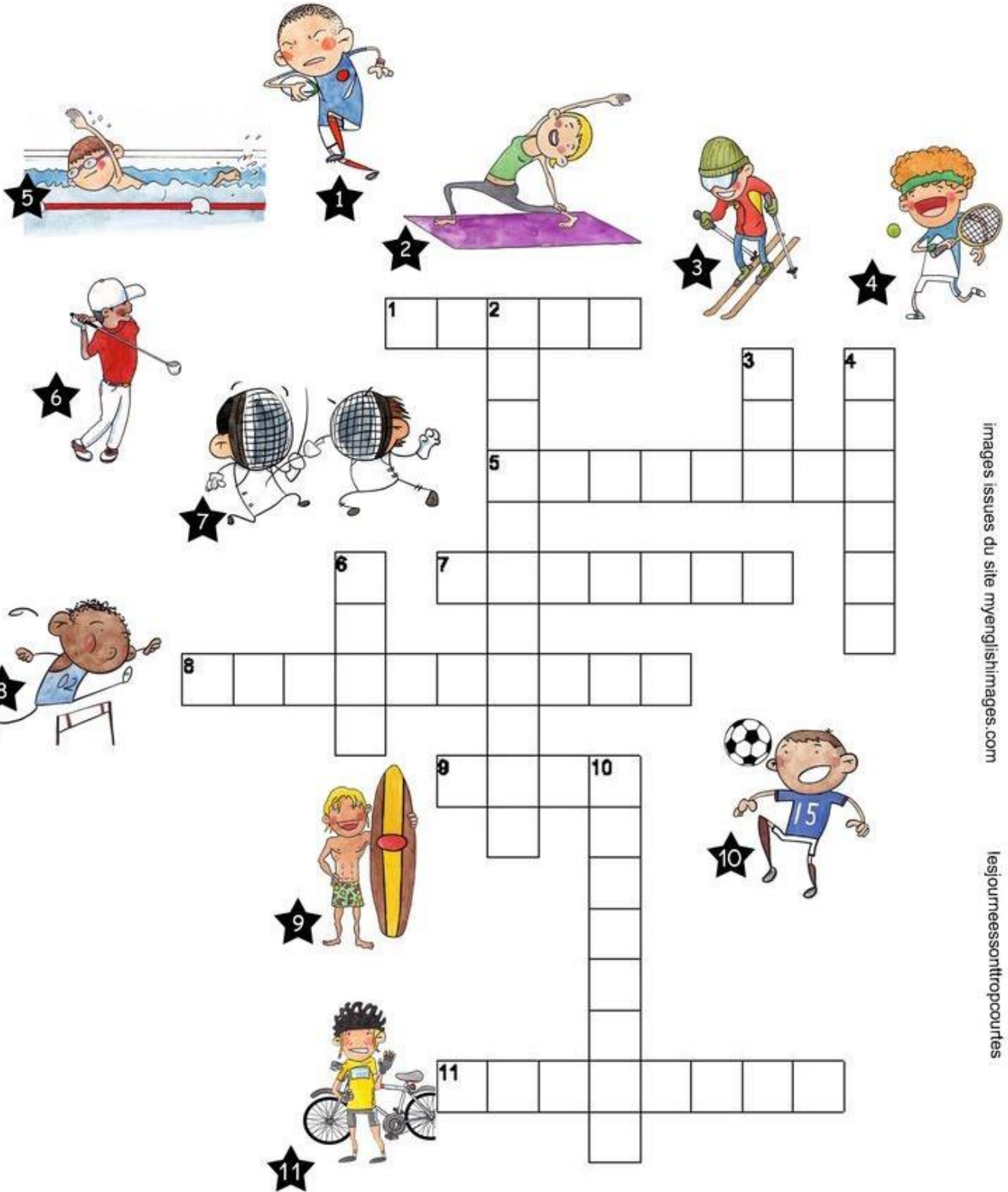


d	g	h	j	f	d	w	t	u	l	k
h	f	d	s	a	e	r	t	h	j	k
k	i	h	f	t	r	o	e	u	f	a
o	i	u	t	r	n	a	v	e	t	p
s	f	l	p	a	i	l	l	e	v	c
f	d	s	u	r	e	w	q	s	d	s
t	r	a	c	t	e	u	r	n	e	t
c	b	o	i	u	y	t	r	e	w	a
m	n	b	v	c	x	z	v	e	a	u
l	g	f	d	s	t	r	e	w	q	l
j	g	f	r	d	é	t	a	b	l	e



MOTS FLECHES

Les sports



DOSSIER SE REPERER

CADRAN SOLAIRE POUR LIRE L'HEURE SANS MONTRE

Matériel

Une assiette en carton

Une paille (ou un bâton bien droit)

Une règle

Un feutre

Un crayon

Une boussole

3 ou 4 punaises ou des cailloux lourds

Etapes :

Commencer ce bricolage aux alentours de 11h30 un jour ensoleillé.

Ecrire le nombre 12 en haut de l'assiette.

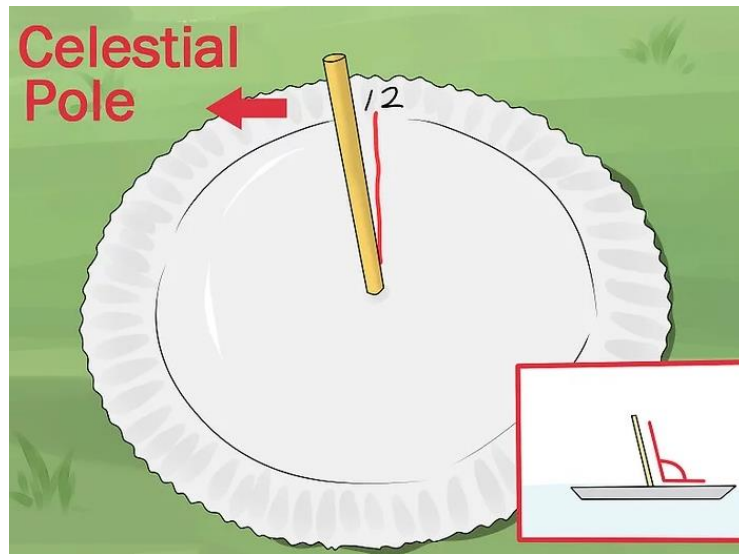
Faire un trou au centre de l'assiette.



Tracer une ligne depuis le centre jusqu'au nombre 12.

Avec la boussole, trouver le pôle nord

Mettre l'assiette à l'extérieur un peu avant midi et placer la paille dans le trou. Placer le cadran dans une zone bien exposée au soleil

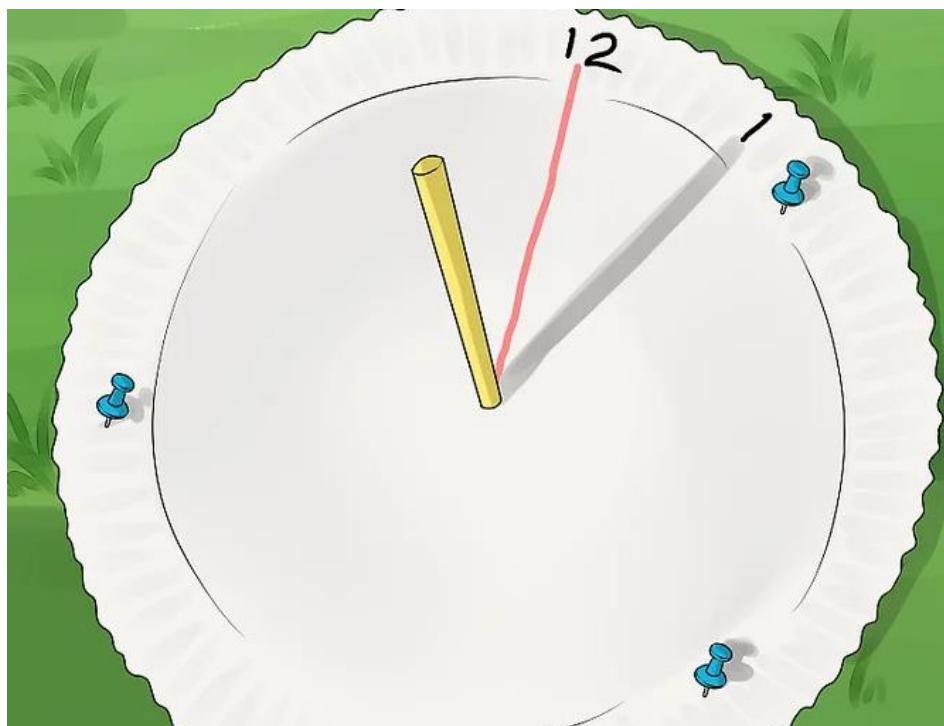


Pousser légèrement la paille en direction du nord comme sur l'image.

Tourner l'assiette pour que l'ombre de la paille arrive sur le nombre 12 à midi pile.

Fixe l'assiette au sol avec des punaises ou avec des cailloux lourds.

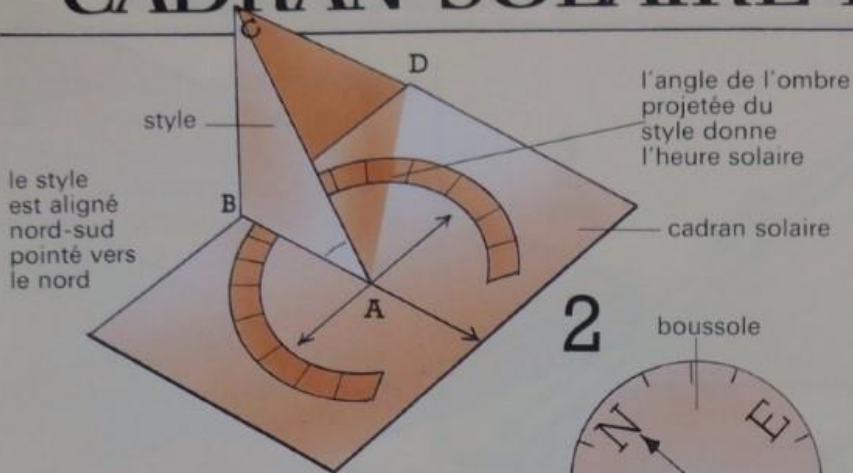
Revenir toutes les heures pour noter sur l'assiette le chiffre qui correspond à l'heure (1-2-3-4 etc.).





Une autre idée avec un crayon planté dans de la pâte à modeler, pâte à sel et des gros cailloux

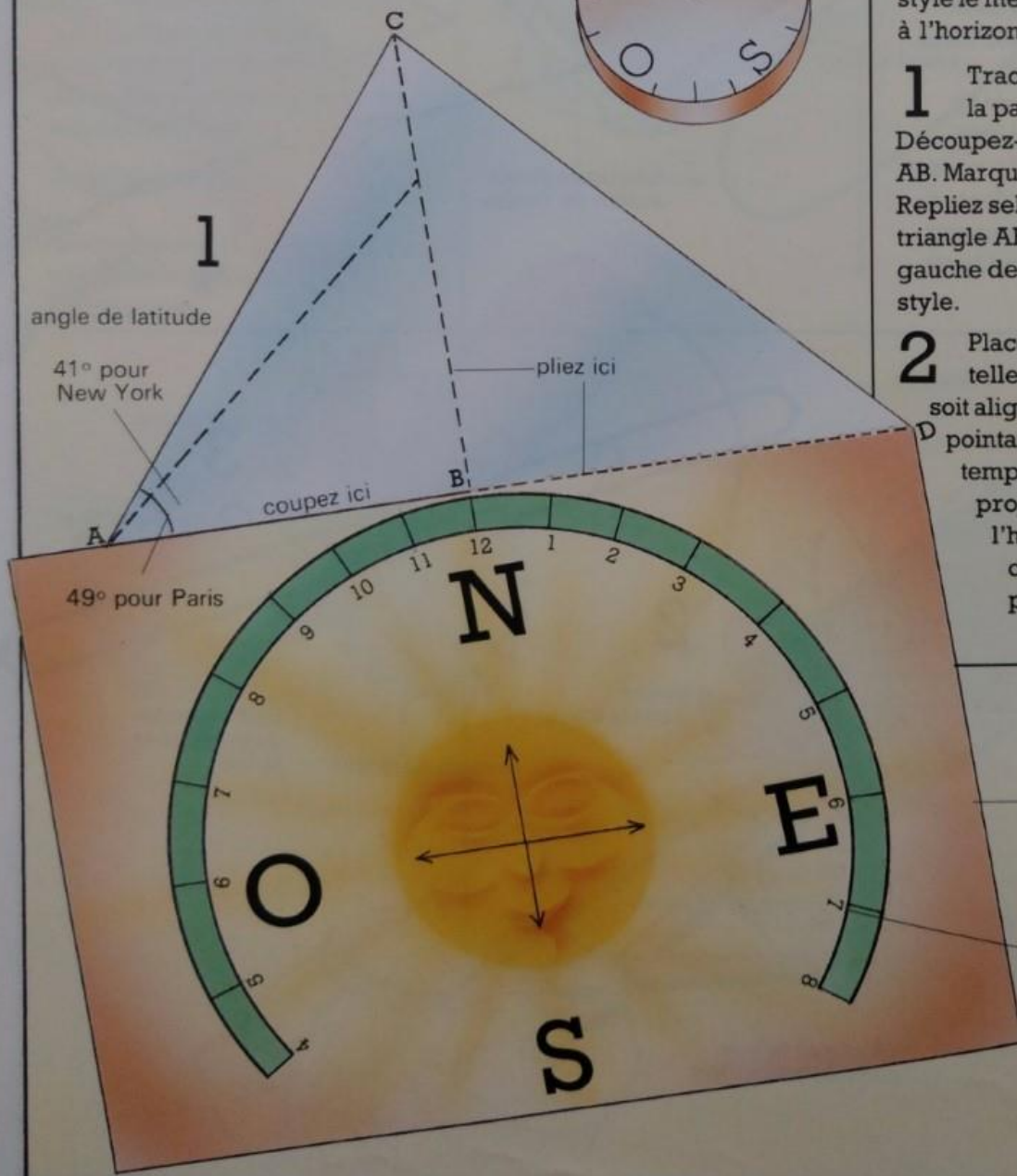
CADRAN SOLAIRE PORTATIF



L'illustration ci-contre représente un cadran solaire simple. La tige presque perpendiculaire au centre s'appelle le style. L'angle du style varie selon la latitude du lieu où se trouve le cadran solaire. Par exemple, cet angle est de 49° à Paris, de 41° à New York. Il faudra donc vérifier dans un atlas la latitude du lieu où vous vous trouvez pour donner au style le même angle par rapport à l'horizontale.

1 Tracez le dessin du bas de la page sur du carton fort. Découpez-le. Découpez selon AB. Marquez le pli selon BC. Repliez selon BD. Relevez le triangle ABC comme indiqué à gauche de manière à former un style.

2 Placez le cadran solaire de telle sorte que le style soit aligné nord-sud en pointant vers le nord. Par temps ensoleillé, l'ombre projetée du style donnera l'heure vraie. Placez le cadran solaire replié à portée de la main !



découpez le cadran dans du carton fort

heure solaire

BOUSSOLE



Matériel :

Un bol d'eau

Une épingle ou une aiguille à coudre

Un aimant

Un petit morceau de liège

Etapes :

Commencer par couper une rondelle dans un bouchon de liège.

Frotter ensuite l'épingle ou l'aiguille avec l'aimant pour la magnétiser.

Frotter toujours dans le même sens, sans va et vient.

Remplir un bol avec de l'eau puis y mettre la rondelle de liège.

Une fois que l'eau ne bouge plus, déposer l'épingle ou l'aiguille magnétique sur le bouchon.

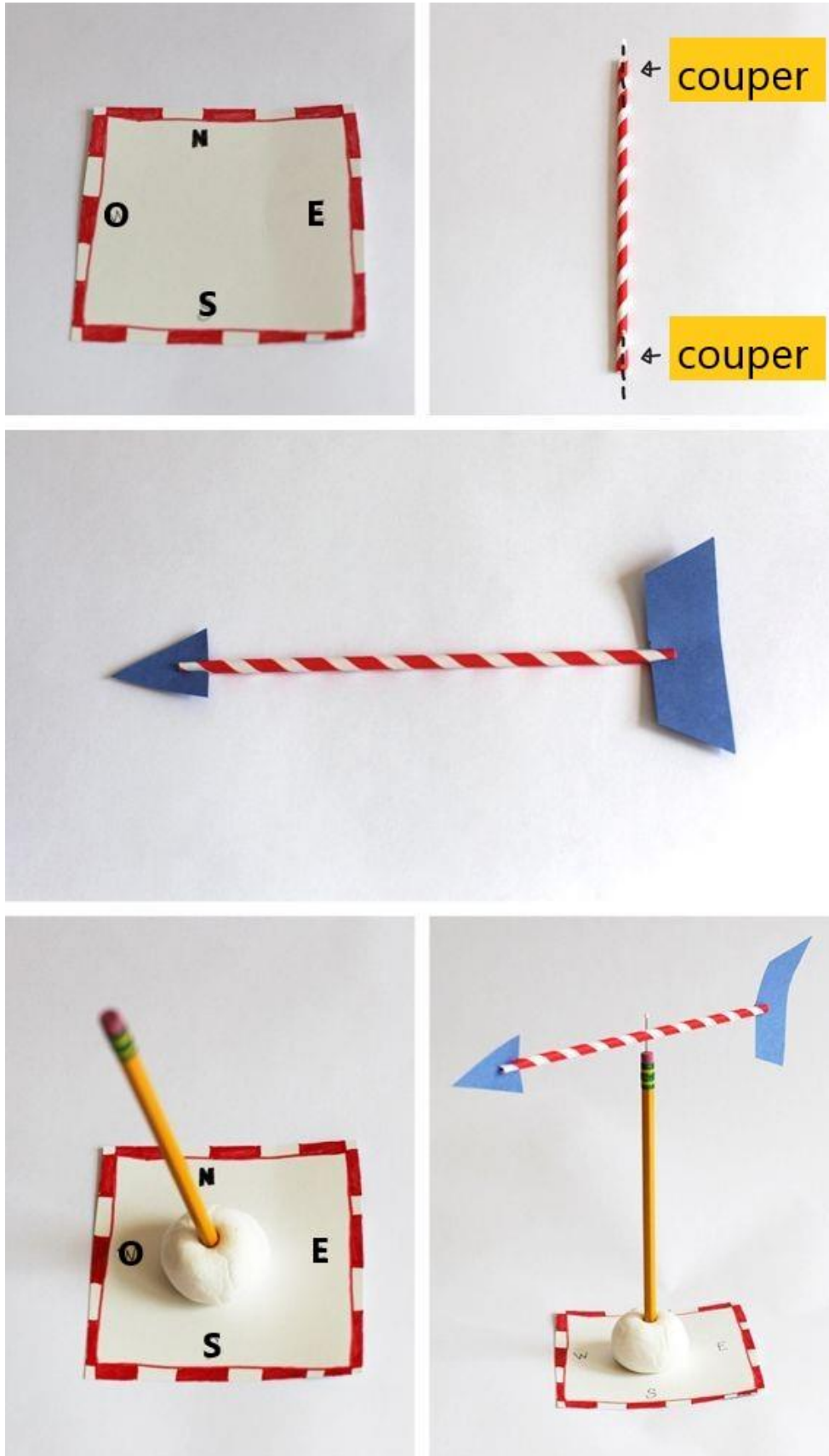
L'aiguille va tourner et s'immobiliser dans la direction Nord Sud !

Tu peux vérifier avec une autre boussole pour en être sûr.

C'est une technique qui peut être très utile dans la nature si tu es perdu.

Tu peux frotter un morceau de métal à un vêtement en laine ou à tes cheveux pour le magnétiser et le déposer sur une feuille dans une flaque d'eau par exemple.

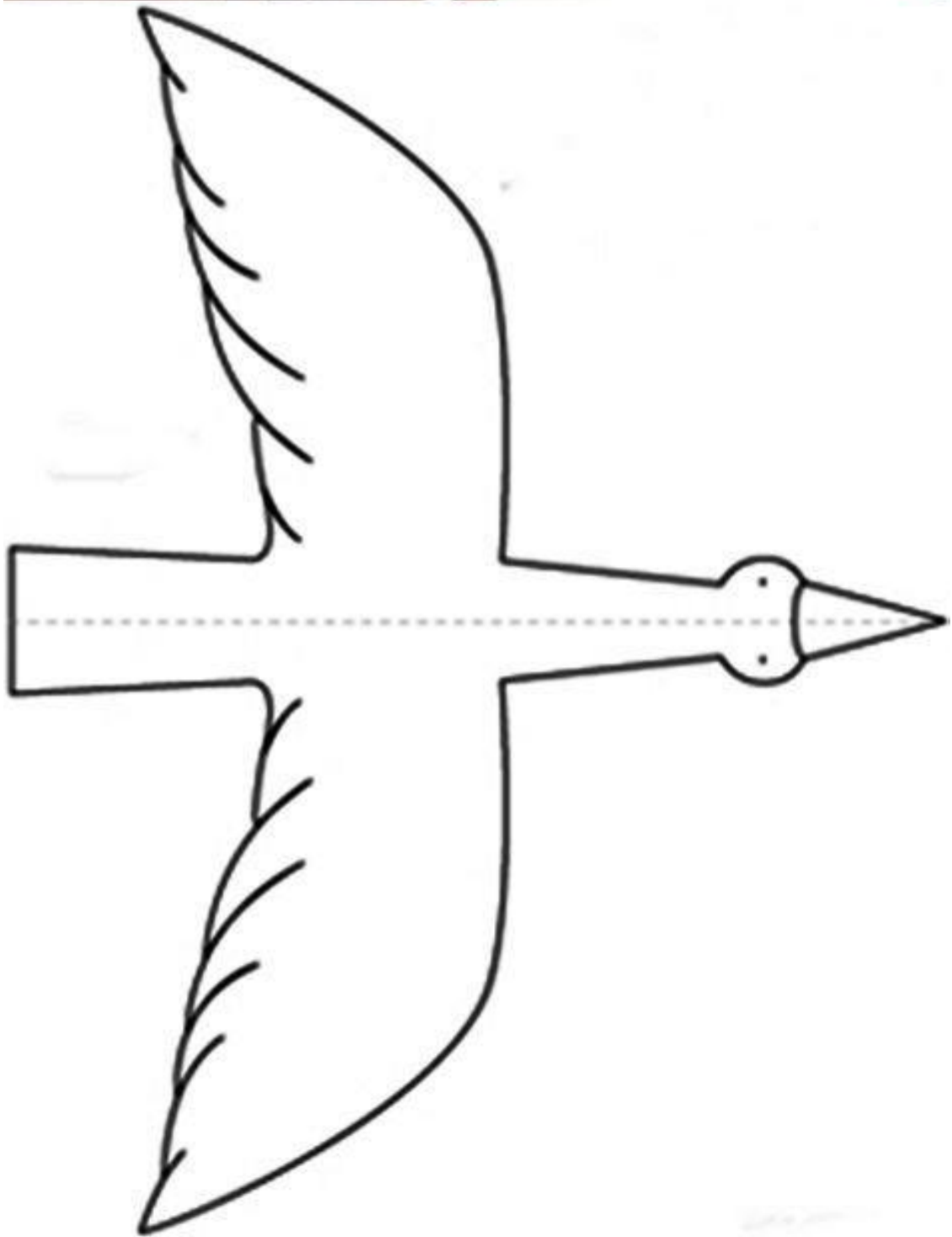
GIROUETTE



Socle en pâte à sel, paille, papier crayon avec gomme, épingle.

Personnaliser la girouette avec une cigogne à la place de la flèche.

Imprimer l'image suivante et la fixer sur la paille horizontale.





Matériel :

2 grandes pailles, un pot de fromage blanc, du papier et de la colle.

ANEMOMETRE



Pour mesurer le vent.

Matériel :

Des gobelets, des brochettes en bois, une paille rigide, de la colle.

Etapes :

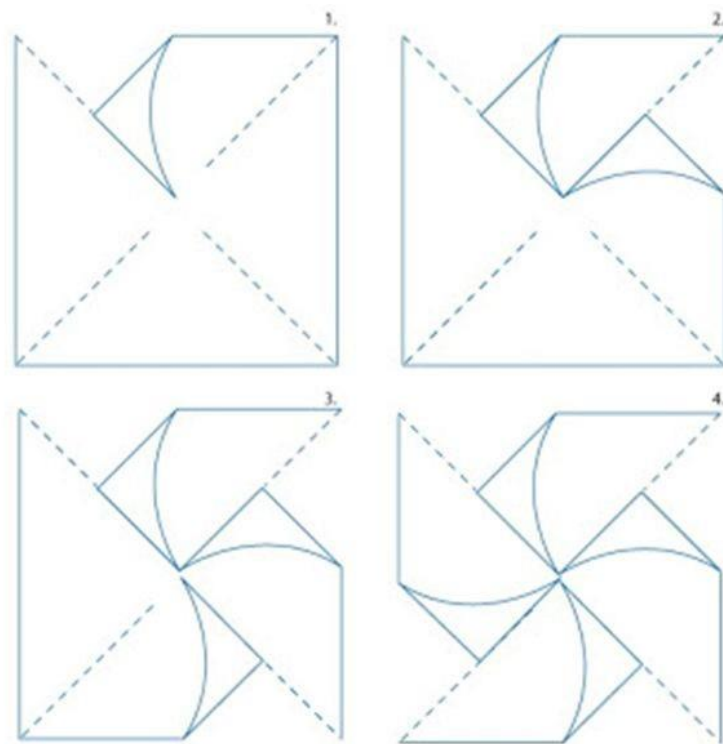
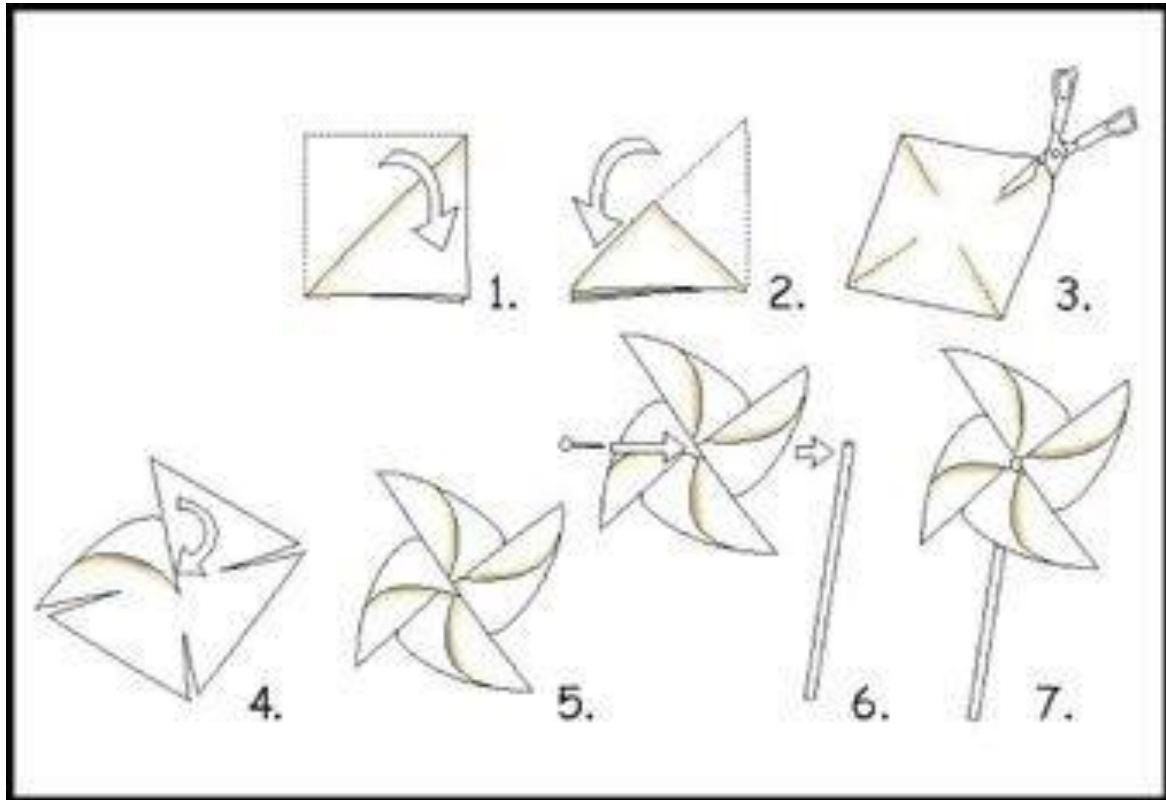
Faire des trous dans les gobelets comme sur l'image.

Fixer la paille en dessous du gobelet à 4 trous.

Insérer les brochettes en bois dans les gobelets et les coller.

Planter dans un pot rempli de terre.

MINI EOLIENNE

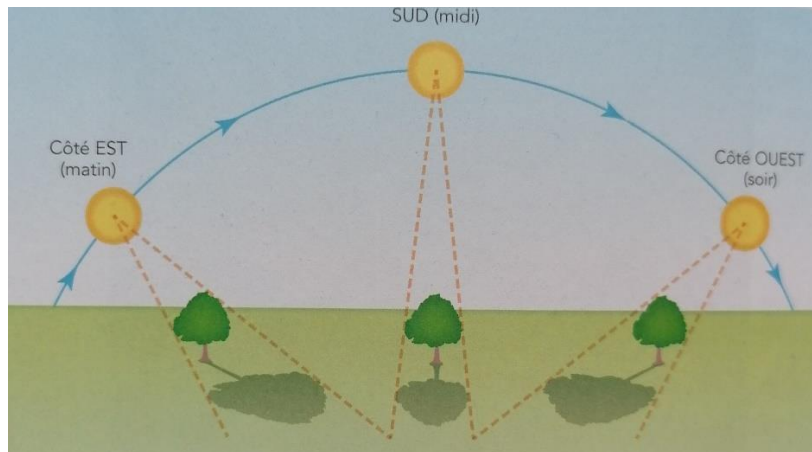


Matériel :

Du papier, un pic à brochette ou une paille, des ciseaux, une attache parisienne.

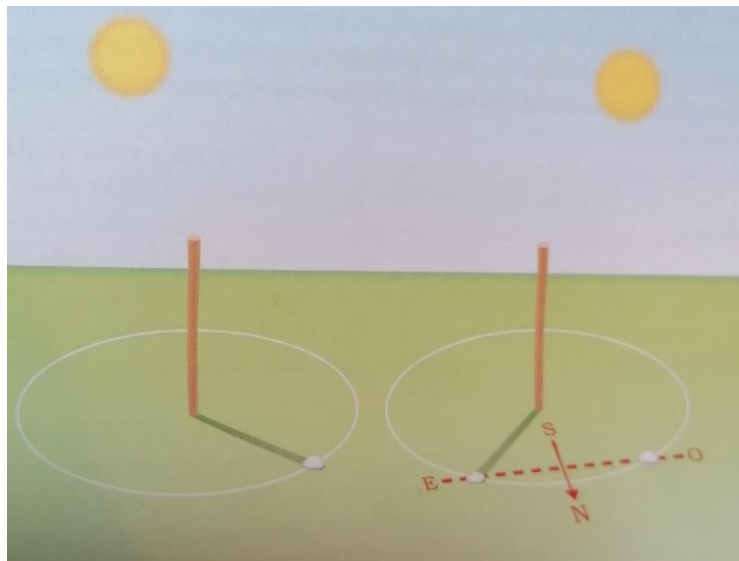
TRUCS ET ASTUCES

Se repérer avec le soleil :



Le soleil se lève à l'est et se couche à l'ouest.
A midi, quand il est au plus haut, il indique le sud.

Se repérer avec l'ombre :

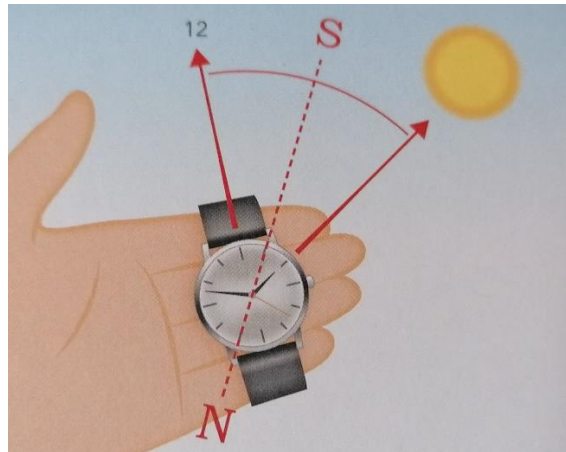


Planter un grand bâton au soleil et mettre une pierre à l'extrémité de l'ombre du bâton.

Tracer avec une ficelle un cercle dans le sol dont le centre est ton bâton et le rayon l'ombre. L'ombre va tourner jusqu'à toucher un autre endroit de ton cercle : il faut poser une autre pierre à l'endroit où l'ombre retouche le cercle.

Tracer une ligne entre les deux cailloux depuis le bâton. C'est l'axe Nord/sud !

Se repérer avec une montre à aiguilles :



Prendre sa montre et la tourner jusqu'à ce que la petite aiguille pointe vers le soleil.

Sans bouger la montre, regarder où est le nombre 12.

Imaginer la droite qui passe au milieu de l'angle : c'est l'axe Nord/sud !

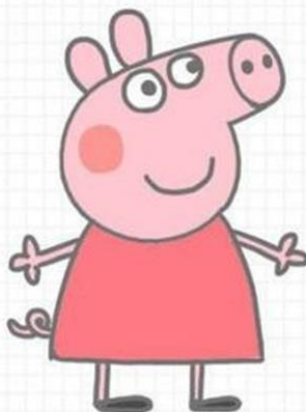
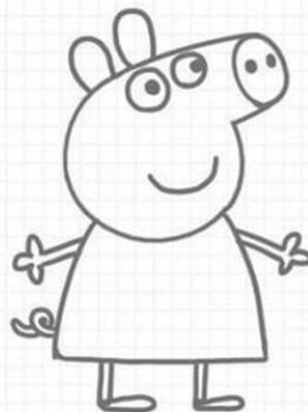
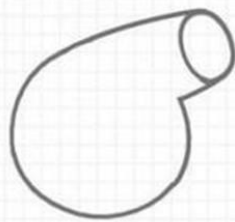
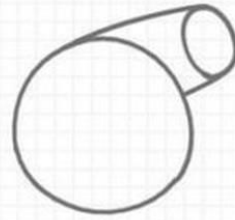
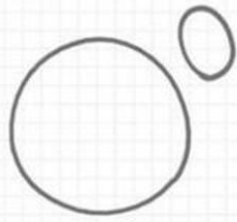
(Attention, dans l'hémisphère sud, il faut pointer le 12 vers le soleil et regarder l'angle qu'il y a avec la petite aiguille !)

Savoir dans combien de temps le soleil se couche :



Mettre sa main sous le soleil et compter combien de doigts ou de mains il y a avant la ligne d'horizon.

J APPRENDS A DESSINER



JEU DE L' INTRUS



JOUER EN FAMILLE AVEC NOS SENS

JEU DU KIM TOUCHER : RECONNAITRE AVEC SES MAINS

Matériel :

Bandeau

Objets du quotidien de formes, de tailles et de textures différentes

(attention à ce qu'ils ne soient pas coupants ou trop lourds)

Boîte en carton, drap ou serviette.

Déroulement :

Ce jeu fait appel au toucher.

Il peut se faire soit avec les yeux fermés ou bandés, ou alors les objets sont cachés dans une boîte mystère ou sous un tissu.

Le but du jeu est d'essayer de reconnaître des objets sans le voir, en palpant les objets.

Une fois les objets déposés sous un drap sur la table ou dans la boîte, le jeu peut commencer :

- Retrouver un objet précis,
- Reconnaître au moins un certain nombre d'objets.



JEU DU KIM DE L'OUÏE : IDENTIFIER DES SONS

Matériel :

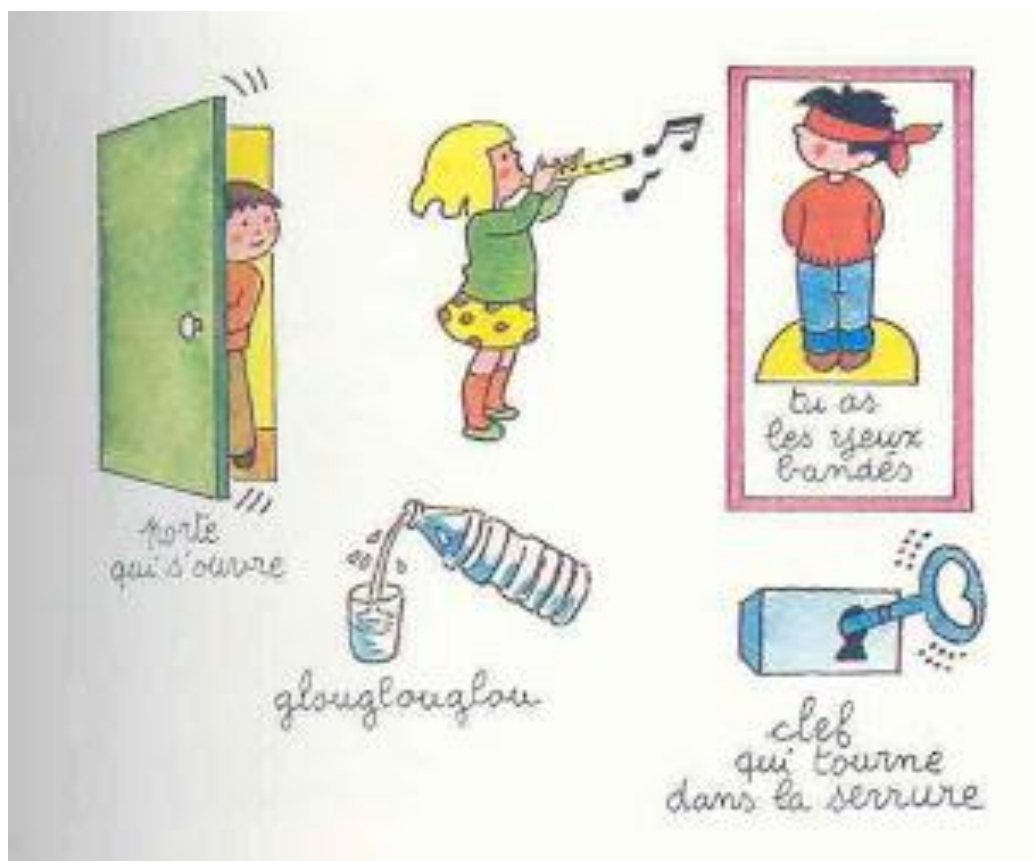
Un paravent ou un drap tendu

Des objets du quotidien, par exemple :

- De l'eau à verser
- Différents types de feuilles à froisser
- Une carotte à croquer
- Ouvrir et fermer une boîte
- Des verres pour trinquer
- Un trousseau de clefs
- Une boîte de riz
- Claquer des doigts

Déroulement :

Identifier les bruits et les sons produits derrière le paravent ou le rideau.



JEU DU KIM DU GOUT : IDENTIFIER CE QUE L'ON GOUTE

Matériel :

Petits bols ou ramequins

Aliments différents (confiture, miel, jus de fruits, épices, fruits, légumes, pâte à tartiner, eau pétillante, cornichon, fromages, etc)

Une petite cuillère

Un bandeau

Déroulement

Se bander les yeux et essayer de reconnaître chaque aliment contenu dans les ramequins en les goûtant.

Variantes :

- On peut se pincer le nez,
- On peut jouer sur la température des aliments (un même aliment est proposé chaud, glacé, tiède).



JEU DU KIM DE L'ODORAT RECONNAITRE DES ODEURS

Matériel :

Des petits pots ou bols avec des couvercles troués (papier aluminium)

Des choses à sentir

(café, épices, savon, herbes aromatiques, citron, fruits, fleur, miel, légumes, huiles essentielles...)

Bandeau

Déroulement :

Sentir les différentes odeurs sans voir les aliments ou objets et tenter de les identifier par l'odorat avec son nez.



JEU DU KIM DE LA VUE

Matériel :

Objets du quotidien, jouets

Un tissu

Un plateau

Déroulement :

Disposer quelques objets sans les superposer.

Observer et mémoriser les différents objets présents et leur emplacement pendant 1 ou 2 minutes.

Le plateau est ensuite recouvert d'un tissu.

Essayer de réciter le maximum d'objets présents.

Variantes :

- Des objets sont rajoutés au fur et à mesure : identifier ces objets,
- 1 objet a été enlevé du plateau : retrouver l'objet manquant,
- Les objets ont tous changé de place : tenter de les replacer au bon endroit,
- 1 objet a changé de place : tenter de l'identifier



La girafe

Cette posture détend les muscles du cou et permet à l'enfant de sentir l'axe de sa colonne vertébrale.



1 Tu es debout, tes pieds bien posés, les bras relâchés, et tu sens ton long cou s'étirer. Te voici une grande girafe.



2 Cet immense cou a besoin de se reposer ! Alors, tout doucement, tu penches ta tête d'un côté, comme si tu faisais un petit câlin à ton épaule.

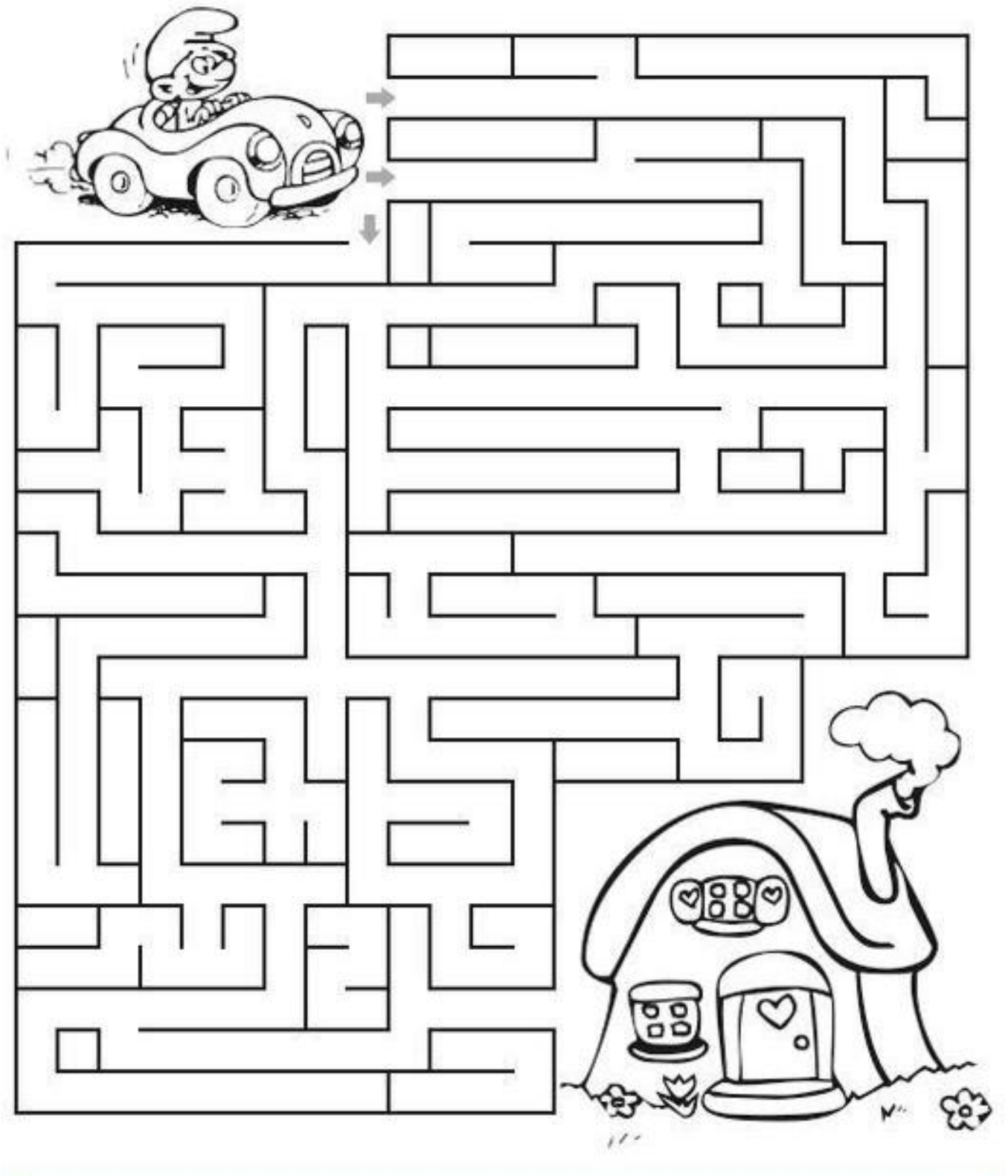


3 Et l'autre épaule ? Il ne faut pas l'oublier ! Tu penches alors ta tête de l'autre côté. Respire bien...



4 Comme c'est agréable de sentir son cou ainsi... On dirait même qu'il a grandi ! Tu es une girafe bien jolie !

LABYRINTHE



RECETTE CAKE AUX LEGUMES AU THON ET AU CHEVRE

Ingrédients :

150g de farine

15cl de boisson végétale au riz

8cl d'huile végétale

6 cuillères à soupe d'eau

3 cuillères à soupe de fécule de maïs

1 sachet de levure chimique

Sel, poivre, muscade

- + Ingrédients au choix (lardons, oignons, tomates, thon, poivrons, chèvre...) ici julienne de légumes carotte, céleri, courgette, brocolis + fromage de chèvre

Etapes :

Mélanger farine, fécule de maïs, levure, sel, poivre, muscade.

Ajouter l'huile, l'eau et la boisson végétale puis mélanger.

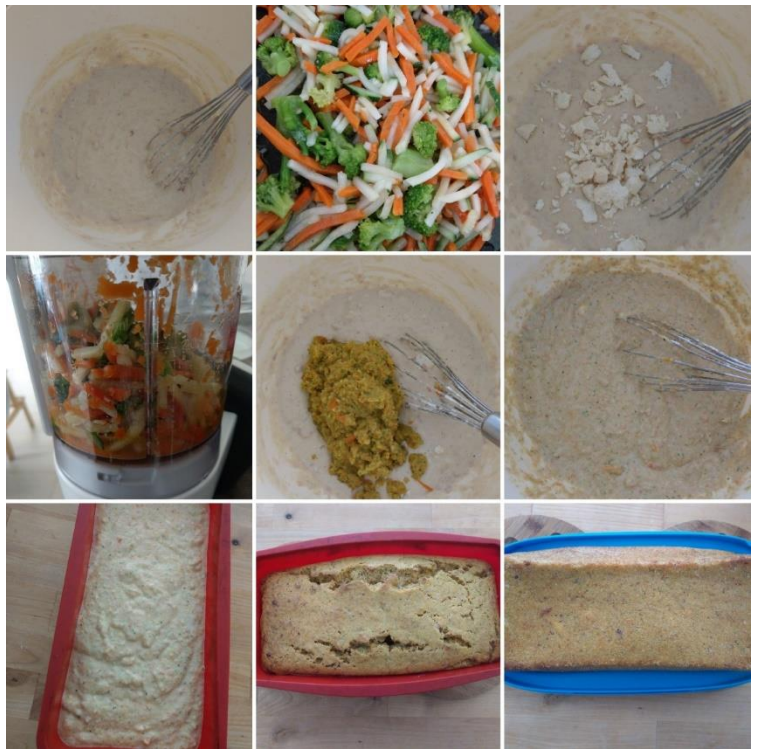
Faire revenir dans une poêle la julienne de légumes, puis la mixer.

Ajouter des dés de chèvre dans la préparation.

Ajouter les légumes. Mélanger le tout.

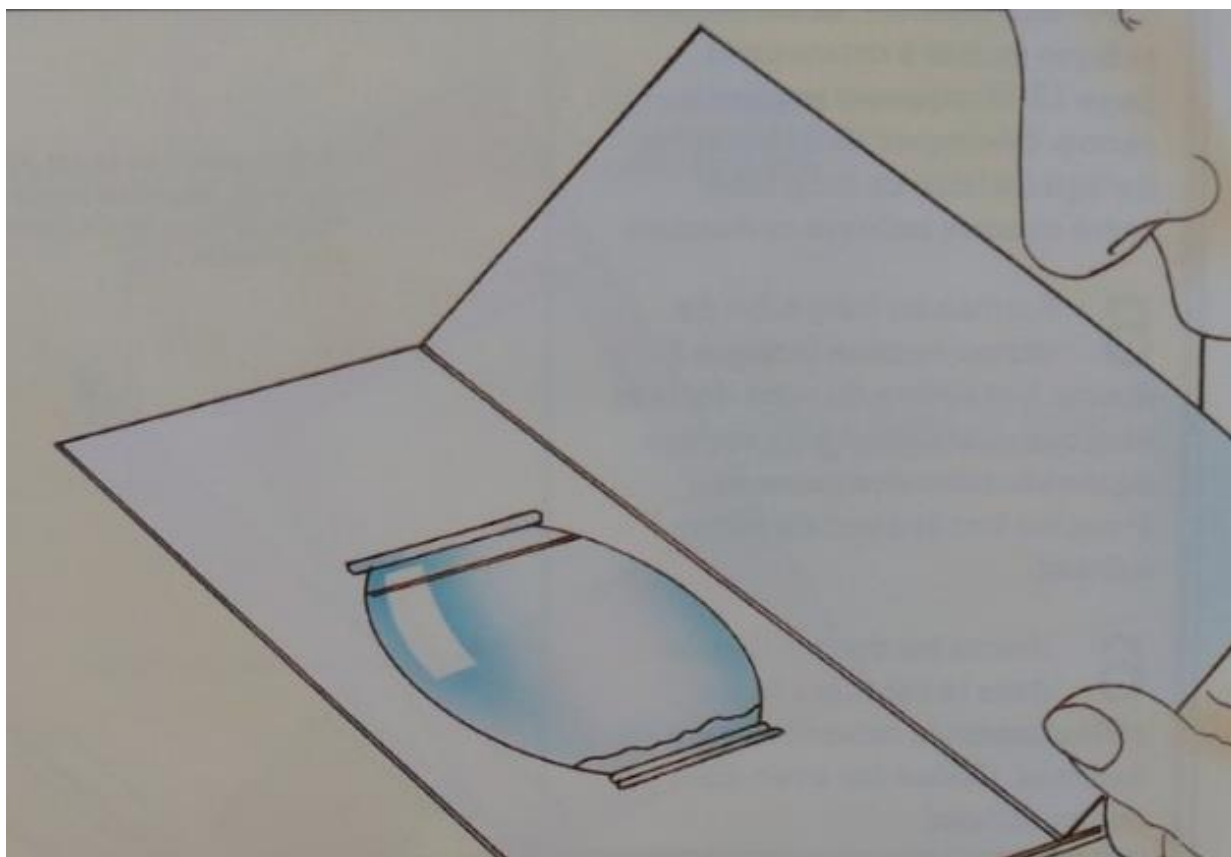
Cuire à 180 degrés pendant environ 30 minutes. Vérifier la cuisson avec un couteau plat, s'il ressort tout "propre" c'est que le cake est cuit.

Laisser refroidir. Déguster !



EXPERIENCE

ILLUSIONS D OPTIQUE



Pour jouer avec tes yeux !

Matériel :

Modèles de dessins

Papier épais un peu cartonné

Étapes :

Découper un rectangle d'environ 4,5cm sur 7cm dans du papier blanc épais.

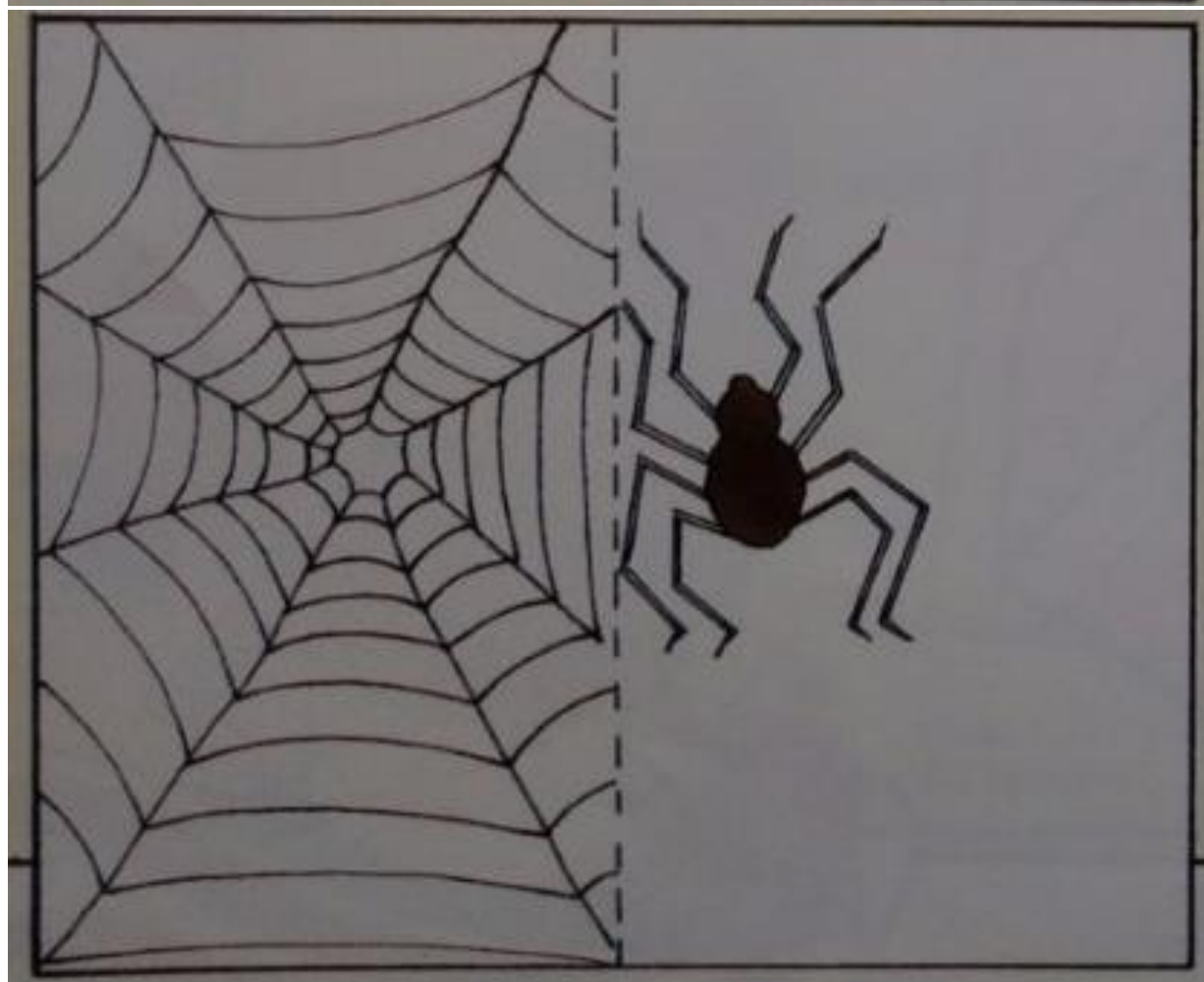
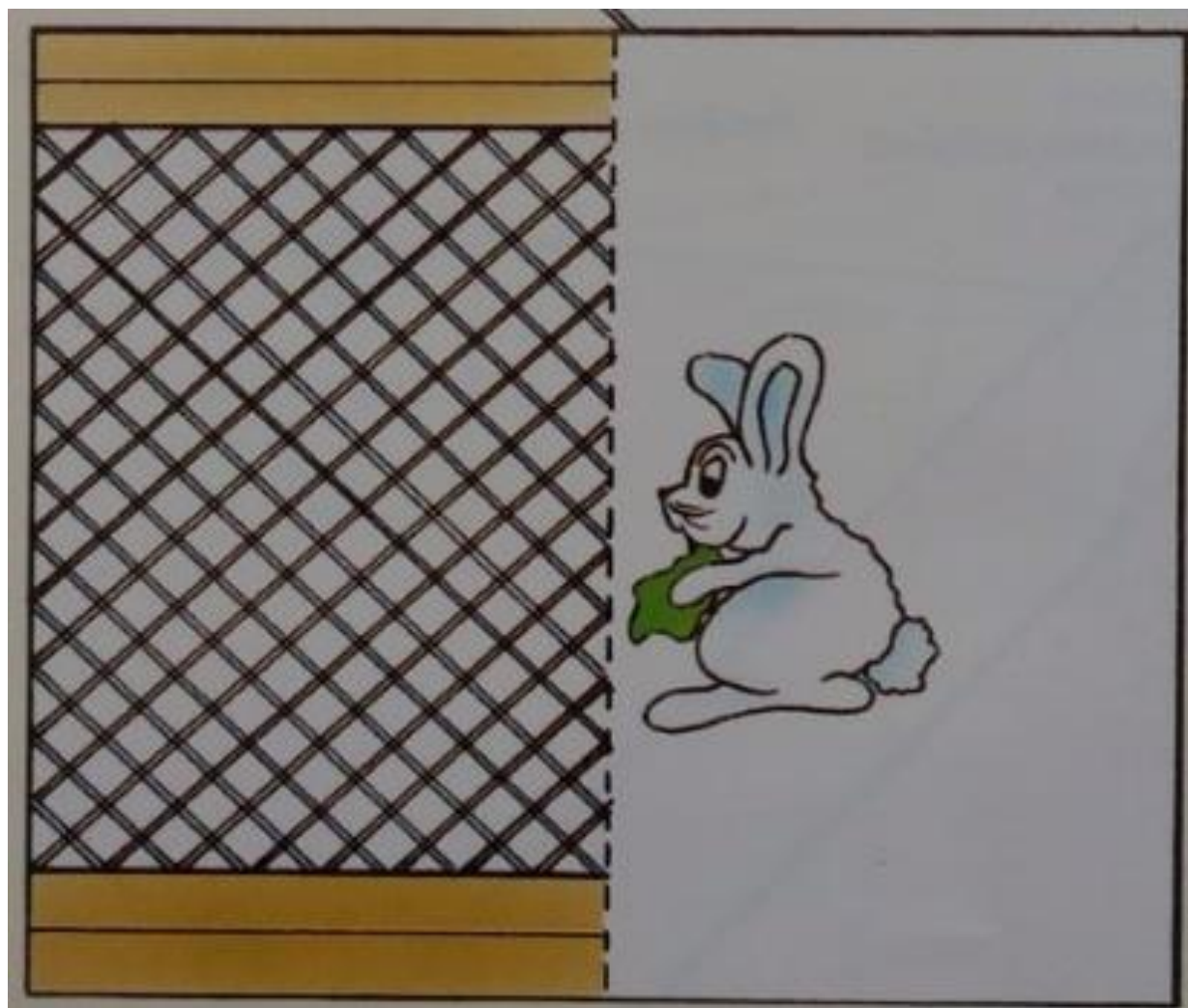
Imprimer les modèles ou en dessiner soi-même en respectant de dessiner chaque élément du dessin de chaque partie de la feuille, et sans oublier les pointillés sur le long de l'axe de symétrie de la feuille.

Poser le carton verticalement sur les pointillés.

Regarder en plaçant son nez sur le bord du carton.

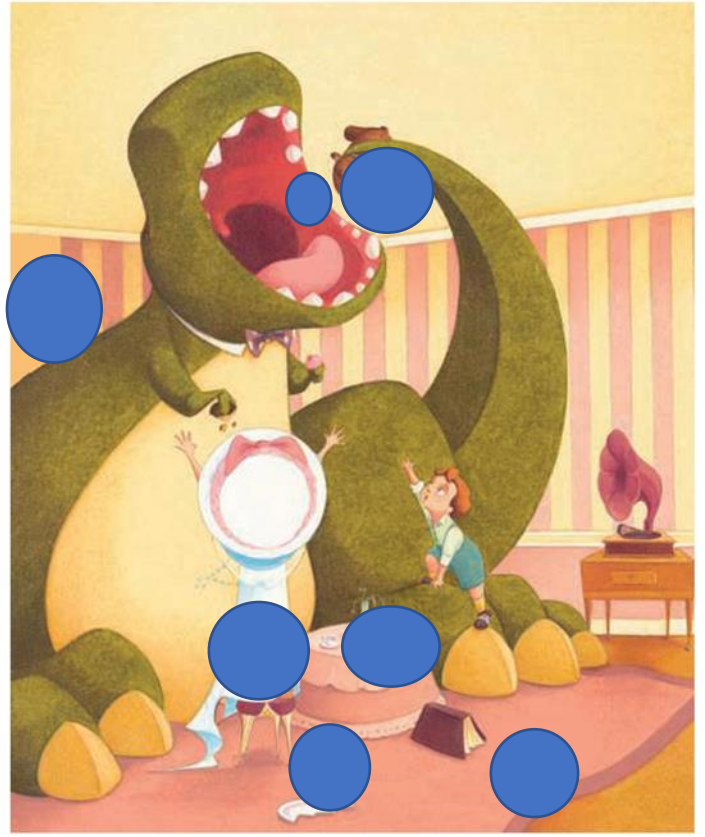
Chaque œil perçoit une image différente et le cerveau réunit les deux images en une seule.

Le lapin se retrouve dans son clapier, l'araignée sur sa toile et le poisson dans le bocal !





REPONSES DU JEU DES DIFFERENCES



REPONSE DES ENIGMES :

Enigme1 :

La lettre N.

Enigme 2 :

Toujours 10 degrés.