CO GOZETE Gazette n°20 16 juin 2020

La blague de Sophie

Le soir, après les devoirs, Jean-René se rend dans la salle récréative et fait un puzzle avec Amelle... Ils annoncent très fièrement à tous les enfants et les animateurs de la Ruche :

« Wouah, on a battu tous les records ! On a terminé ce puzzle en 30 minutes, alors que sur la boîte,

il est écrit : **"de 8**

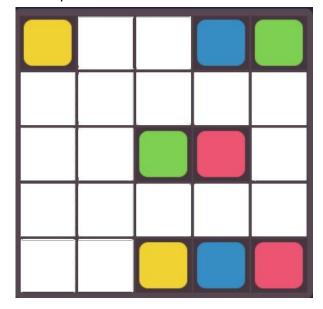
à 10 ans"!»

Le jeu Cinéma de Jean-René!



Le défi d'Anissa

Tu connais les règles, maintenant!
Relie les carrés de couleurs entre eux mais
sans passer deux fois sur le même carré!



L'énigme de Laure

À Londres, la capitale de l'Angleterre, trois hommes sortent d'un immeuble.

Le premier porte un parapluie. Le 2^{ème} homme porte un chapeau. Et le 3ème a une simple petite veste.

Lequel des trois hommes sera le plus trempé ?



Aucun! Personne n'a dit qu'il pleuvait!

Qui se cache derrière le pixel-art de Jean-René?

À toi de le découvrir en le coloriant!

	1				2			3		4			5			6		7		8			
	violet			noir			bleu		gris clair			rose			jaune			orange		vert			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	2		2	2	2		2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	2	2	2				2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	2	2	2		2		2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	2	2	2	2				2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	2	2	2	2	2		2	2	2		2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1
1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1
1	1	1	2	2	2	7	5	7	7	5	7	7	5	7	2	2	2	1	8	δ	8	1	1
1	1	1	1	2	2	7	5	2	5	5	5	2	5	7	2	2	1	1	8	2	ð	1	1
1	1	1	1	1	5	7	5	5	5	5	5	5	5	7	5	1	1	1	8	8	8	6	1
1	1	1	1	1	6	7	5	5	5	5	5	5	5	7	6	1	1	8	8	8	6	6	1
1	1	1	1	1	1	7	5	5	5	2	5	5	5	7	1	1	1	δ	8	8	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	5	5	5	5	5	5	5	1	1	1	δ	8	8	8	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1						1	1	1	1	8	5	5	5	1	1	1
1	1	1	1	1	1	š	3			4			š	1	1	8	1	5	5	5	1	1	1
1	1	1	1	1	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	1	1	4	5	5	5	1	1	1
1	1	1	1	1	3	3	3	3	6	4	6	3	3	3	3	3	4	4	4	1	1	1	1
1	1	1	1	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	1	1	1	1	1
1	1	1	1	3	3	3	3	3	6	4	6	3	š	3	3	š	3	1	1	1	1	1	1
1	1	1	3	3	3	1	3	3	3	4	3	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	4	4	4	1	3	3	6	4	6	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	4	5	5	5	3	3	3	4	3	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	5	5	5	3	3	6	4	6	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	5	5	5	3	3	3	4	3	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	7	7	7	7	7	7	7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	7	7	7	1	7	7	7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	7	7	7	1	7	7	7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	1	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	1	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	1	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	1	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

3 images pour 1 mot! Mais lequel?







Jean-René et Anissa sont à la plage. Sophie et Laure les voient courir à toute vitesse dans leur direction :

- Les filles, les filles, s'exclament-ils, le club de la plage organise un concours de déguisement !

Jean-René, d'un bond, s'empare de la crème solaire, il s'en badigeonne partout et Anissa fait de même! Sophie et Laure ne comprennent rien à la scène. Et voilà que Jean-René et Anissa se roulent dans le sable!

- C'est bon JR, dit Anissa, on est au top pour le déguisement!

Sophie finit par demander aux deux animateurs :

- Mais enfin... En quoi êtes-vous déguisés ???

Et Jean-René et Anissa répondent en cœur :

- Bah... En poisson pané!



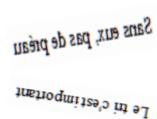
L'Escape Game de Sophie

Tu as réussi à découvrir le code permettant l'ouverture de l'armoire à jeux sportifs! Félicitations!

Maintenant, en route pour les jeux collectifs dans la cour de l'école! Mais avant d'avoir le nom du jeu ainsi que ses règles, il te faut trouver le code qui fera ouvrir le portail! (8) **Bonne chance!**

4 chiffres par ordre croissant pour avoir le code







S'ils n'étaient pas là, je ne sais pas où j'y mettrais mon vélo



7.5.18.1.14.9.21.13.19



Le Bricolage de Laure

Aujourd'hui, on va créer un marque-page « Fleur »!

Pour cela, il te faut :

- Papier coloré ou blanc selon ton choix
- Feutres, crayons de couleur
- Ciseaux
- Ficelle de laine ou autres
- 1/ Découpe en double des formes de fleurs et des feuilles dans du papier.
- 2/ Colle-les ensemble en insérant une ficelle entre elles. Fais de même pour les feuilles.
- 3/ Et voilà! Tu as à présent un joli marque-page!



L'énigme d'Anissa!

Un brigand, armé jusqu'aux dents, est sur le point de s'emparer des 12 statuettes de Jade de l'Empereur de l'Est.

Dans une fumée vert pâle, la silhouette brumeuse d'un dragon se dessine. Il prend la parole et déclare d'une voix solennelle :

" LES STATUETTES SONT À TOI À UNE CONDITION, TU DOIS ME DONNER UN MOT CONTENANT 11 LETTRES DIFFÉRENTES.

> SI TU ÉCHOUES, TU SERAS TRANSFORMÉ EN STATUETTE TOI AUSSI! »

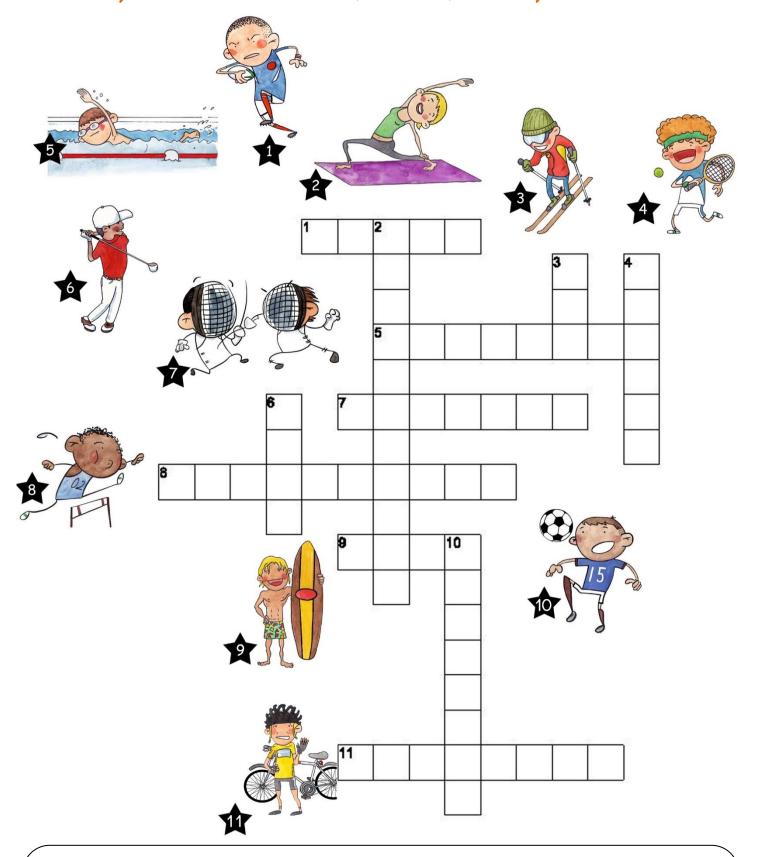
Le brigand se gratte la tête, il ne sait pas écrire!
Il fait part de son ignorance au dragon, et ce dernier disparaît.
Les statuettes sont à lui!







Joue avec les mots-croisés spécial « Sport » de Jean-René!



Réponses de la gazette n°19 :

Page 1 : Enigme : Il s'agit du grand-père, du père et du fils ! Soit 2 pères, 2 fils mais que 3 personnes en tout !

Page 2 : Enigme : Merlin tient un verre rempli de sable / Mastermind : 8910 / Charade : La gazette de la Ruche

Page 4: L'énigme des maisons : Verte- bleue- rouge -jaune

